

# DMX-LED-Scheinwerfer DMX LED Spotlight

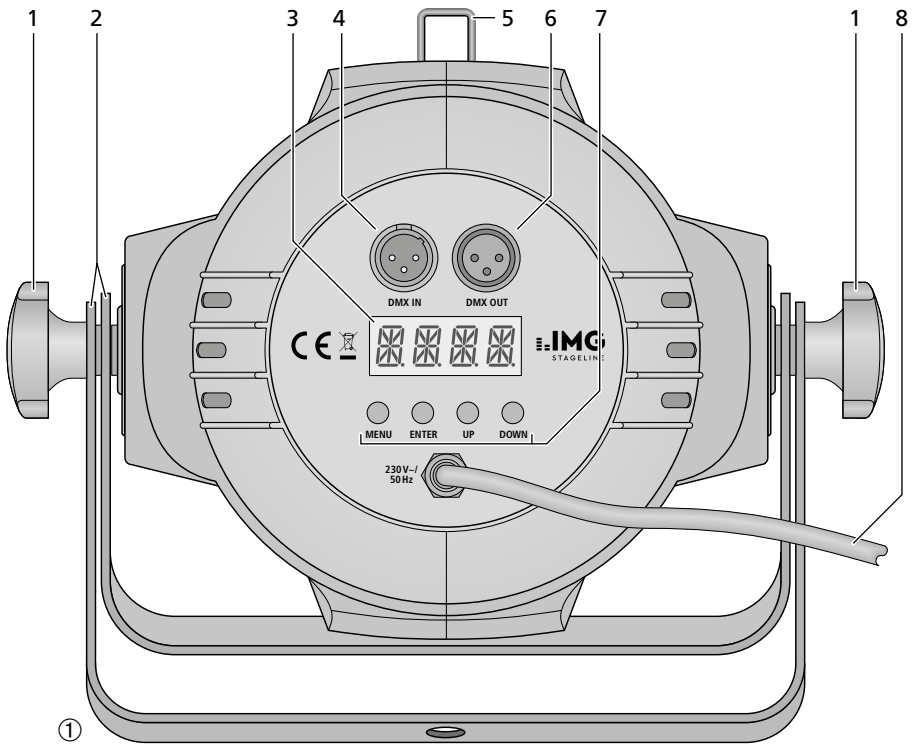


## PARC-64/CTW

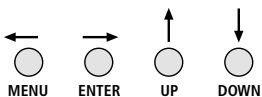
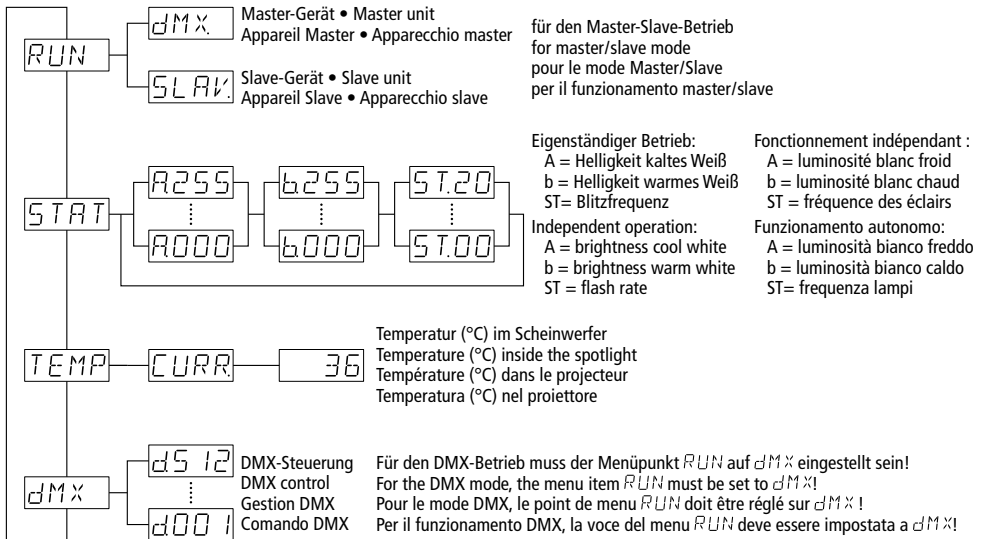
Bestell-Nr. • Order No. 38.6920



BEDIENUNGSANLEITUNG  
INSTRUCTION MANUAL  
MODE D'EMPLOI  
ISTRUZIONI PER L'USO  
GEBRUIKSAANWIJZING  
MANUAL DE INSTRUCCIONES  
INSTRUKCJA OBSŁUGI  
SIKKERHEDSOPLYSNINGER  
SÄKERHETSFÖRESKRIFTER  
TURVALLISUUDESTA



①



② Menüstruktur • Menu structure • Structure du menu • Struttura del menù

**Deutsch** . . . . . Seite 4  
**English** . . . . . Page 8  
**Français** . . . . . Page 11  
**Italiano** . . . . . Pagina 14  
**Nederlands** . . . . . Pagina 17  
**Español** . . . . . Página 20  
**Polski** . . . . . Strona 23  
**Dansk** . . . . . Sida 26  
**Svenska** . . . . . Sidan 26  
**Suomi** . . . . . Sivulta 27

## DMX-LED-Scheinwerfer

Diese Anleitung richtet sich an den Installateur des Geräts und an den Bediener mit Grundkenntnissen in der DMX-Steuerung. Bitte lesen Sie die Anleitung vor dem Betrieb gründlich durch und heben Sie sie für ein späteres Nachlesen auf. Auf der Seite 2 finden Sie alle beschriebenen Bedienelemente und Anschlüsse.

### 1 Übersicht der Anschlüsse und Bedienelemente

- 1 Feststellschrauben für die Montagebügel
- 2 Montage-/Aufstellbügel
- 3 Display
- 4 XLR-Einbaustecker DMX INPUT: DMX-Signaleingang zum Anschluss eines Lichtsteuergerätes oder an den DMX-Signalausgang eines anderen Scheinwerfers
- 5 Klammer zum Sichern einer Torblende (Zubehör)
- 6 XLR-Buchse DMX OUTPUT: DMX-Signalausgang zum Anschluss an den DMX-Eingang eines weiteren DMX-gesteuerten Gerätes
- 7 Tasten zur Auswahl des Betriebsmodus und zum Ändern von Einstellungen über das Menü
- 8 Netzkabel zum Anschluss an eine Steckdose (230 V/50Hz)

### 2 Hinweise für den sicheren Gebrauch

Der Scheinwerfer entspricht allen relevanten Richtlinien der EU und trägt deshalb das CE-Zeichen.

**WARNING** Das Gerät wird mit lebensgefährlicher Netzspannung versorgt. Nehmen Sie deshalb niemals selbst Eingriffe am Gerät vor und stecken Sie nichts in die Lüftungsöffnungen. Es besteht die Gefahr eines elektrischen Schlags.



- Verwenden Sie den Scheinwerfer nur im Innenbereich und schützen Sie ihn vor Tropf- und Spritzwasser sowie vor hoher Luftfeuchtigkeit. Der zulässige Einsatztemperaturbereich beträgt 0–40 °C.
- Nehmen Sie das Gerät nicht in Betrieb oder ziehen Sie sofort den Netzstecker aus der Steckdose,
  1. wenn sichtbare Schäden am Gerät oder am Netzkabel vorhanden sind,
  2. wenn nach einem Sturz oder Ähnlichem der Verdacht auf einen Defekt besteht,
  3. wenn Funktionsstörungen auftreten.
 Geben Sie das Gerät in jedem Fall zur Reparatur in eine Fachwerkstatt.
- Ein beschädigtes Netzkabel darf nur durch eine Fachwerkstatt ersetzt werden.

- Ziehen Sie den Netzstecker nie am Kabel aus der Steckdose, fassen Sie immer am Stecker an.
- Wird das Gerät zweckentfremdet, nicht sicher montiert, nicht richtig angeschlossen, falsch bedient oder nicht fachgerecht repariert, kann keine Haftung für daraus resultierende Sach- oder Personenschäden und keine Garantie für das Gerät übernommen werden.



Soll der Scheinwerfer endgültig aus dem Betrieb genommen werden, übergeben Sie ihn zur umweltgerechten Entsorgung einem örtlichen Recyclingbetrieb.

### 3 Einsatzmöglichkeiten

Dieser LED-Scheinwerfer dient zur Beleuchtung z. B. auf Bühnen, in Diskotheken und Festsälen. Als Lichtquelle ist eine leistungsstarke weiße COB-LED eingesetzt (COB = Chip-on-Board-Technologie): Viele einzelne LEDs sind eng zusammen auf einem Chip untergebracht. Dadurch wird eine gleichmäßige Lichtverteilung erreicht. Die Einzel-LEDs sind je zur Hälfte für ein warmes und ein kaltes Weiß ausgelegt. Durch Ändern deren Helligkeitsverhältnisses lässt sich die Farbtemperatur des Lichtstrahls zwischen 2700K und 5600K einstellen.

Der Scheinwerfer ist für die Steuerung über ein DMX-Lichtsteuergerät ausgelegt (4 DMX-Steuerkanäle). Er kann aber auch eigenständig ohne Steuergerät betrieben werden.

### 4 Inbetriebnahme

#### 4.1 Montage

- Platzieren Sie das Gerät immer so, dass im Betrieb eine ausreichende Luftzirkulation gewährleistet ist. Die Lüftungsöffnungen am Gehäuse dürfen auf keinen Fall abgedeckt werden.
- Der Abstand zum angestrahlten Objekt sollte mindestens 50 cm betragen.

#### WARNING



Der Scheinwerfer muss fachgerecht und sicher montiert werden. Wird er an einer Stelle installiert, unter der sich Personen aufhalten können, muss er zusätzlich gesichert werden (z. B. durch ein Fangseil am Montagebügel; das Fangseil so befestigen, dass der Fallweg des Gerätes nicht mehr als 20 cm betragen kann).

1. Den Scheinwerfer über die Montagebügel (2) befestigen, z. B. mit einer stabilen Montageschraube oder einer Lichtstrahler-Halterung (C-Haken) an einer Traverse.

Zum Ausrichten des Scheinwerfers die zwei Feststellschrauben (1) der Montagebügel lösen.

Die gewünschte Neigung des Scheinwerfers einstellen und die Schrauben wieder festziehen.

- Alternativ lässt sich der Scheinwerfer auch frei aufstellen: Die Montagebügel so unter dem Scheinwerfer spreizen, dass sie als Ständer dienen. Die Feststellschrauben danach festdrehen.

## 4.2 Torblende

Um den Lichtstrahlwinkel zu verkleinern, kann die Torblende PARC-64B (Zubehör) eingesetzt werden. Die Blende in die äußeren Schienen vorne am Scheinwerfer hineinschieben und mit der Klammer (5) gegen Herausfallen sichern. Zur zusätzlichen Sicherung die beiliegenden 4 Schrauben in die Gewindelöcher der Blendenhalterung schrauben.

## 4.3 Einschalten

**WARNUNG** Blicken Sie nicht direkt in die Lichtquelle, das kann zu Augenschäden führen. Beachten Sie, dass sehr schnelle Lichtwechsel bei fotosensiblen Menschen und Epileptikern epileptische Anfälle auslösen können!



Den Stecker des Netzkabels (8) in eine Steckdose (230 V/50 Hz) stecken. Der Scheinwerfer ist damit eingeschaltet. Das Display (3) zeigt den zuletzt gewählten Menüpunkt an und erlischt nach 30s. Sobald eine der Bedientasten (7) gedrückt wird, leuchtet es wieder für 30s.

## 5 Bedienung

Das Auswählen des Betriebsmodus und der verschiedenen Funktionen erfolgt über ein Menü mit den Tasten MENU, ENTER, UP und DOWN (7). Die Abbildung 2 auf der Seite 2 zeigt, wie die Modi und Funktionen über das Menü angewählt und vom Display (3) angezeigt werden.

### 5.1 Eigenständiger Betrieb

Für den eigenständigen Betrieb lässt sich mit den Bedientasten (7) die Helligkeit für kaltes Weiß und für warmes Weiß einstellen, die Stroboskop-Funktion einschalten und die Blitzfrequenz einstellen.

- Die Taste MENU so oft drücken, bis das Display *START* anzeigt.
- Die Taste ENTER drücken. Das Display zeigt jetzt *R*, *b* oder *ST* und eine Zahl.
  - R* = Helligkeit kaltes Weiß (0–255)
  - b* = Helligkeit warmes Weiß (0–255)
  - ST* = Blitzfrequenz (0–20 Hz) des Stroboskops
- Mit der Taste ENTER die drei Einstellfunktionen nacheinander anwählen und mit der Taste UP oder

DOWN jeweils die Helligkeit bzw. die Blitzfrequenz einstellen.

Die Farbtemperatur des Lichtstrahls ergibt sich durch das Helligkeitsverhältnis von kaltem zu warmem Weiß.

**Wichtig:** Vor dem Ausschalten des Scheinwerfers den Menüpunkt für die Helligkeit oder Blitzfrequenz nicht mit der Taste MENU verlassen. Anderenfalls bleibt der Scheinwerfer nach dem Wiedereinschalten dunkel.

### 5.2 Synchroner Steuerung mehrerer Scheinwerfer (Master-Slave-Modus)

Es lassen sich mehrere PARC-64/CTW zusammenschließen. Die Einstellungen für Helligkeit und Blitzfrequenz am Hauptgerät (Master) werden dann automatisch auf die Nebengeräte (Slave) übertragen.

- Die Scheinwerfer über die DMX-Anschlüsse miteinander zu einer Kette verbinden. Siehe dazu Kapitel 5.3.1 „DMX-Anschluss“, jedoch ohne den Bedienschritt 1 zu beachten.
- Das Hauptgerät auf den Master-Modus einstellen und alle Nebengeräte auf den Slave-Modus:
  - Die Taste MENU so oft drücken, bis das Display *RUN* anzeigt.
  - Die Taste ENTER drücken und mit der Taste UP oder DOWN wählen:
    - DMX* = Master-Modus für das Hauptgerät
    - SLAVE* = Slave-Modus für die Nebengeräte
- Am Hauptgerät die gewünschte Helligkeit und Blitzfrequenz einstellen.

### 5.3 Betrieb mit einem DMX-Steuergerät

Zur Bedienung über ein DMX-Lichtsteuergerät (z. B. DMX-1440 oder DMX-510USB von IMG STAGELINE) verfügt der Scheinwerfer über vier DMX-Steuerkanäle. DMX ist die Abkürzung für Digital Multiplex und bedeutet digitale Steuerung von mehreren DMX-Geräten über eine gemeinsame Steuerleitung. Die Funktionen der Kanäle und die DMX-Werte sind im Kapitel 5.3.3 angegeben.

#### 5.3.1 DMX-Anschluss

Für die DMX-Verbindung sind 3-polige XLR-Anschlüsse mit folgender Kontaktbelegung vorhanden:

Pin 1 = Masse, 2 = DMX–, 3 = DMX+

Zum Anschluss sollten spezielle Kabel für die DMX-Signalübertragung verwendet werden (z. B. Kabel der CDMXN-Serie von IMG STAGELINE). Bei Leitungslängen ab 150 m wird grundsätzlich das Zwischenschalten eines DMX-Aufholverstärkers empfohlen (z. B. SR-103DMX).

- 1) Den Eingang DMX INPUT (4) mit dem DMX-Ausgang des Lichtsteuergerätes oder eines anderen DMX-gesteuerten Gerätes verbinden.
- 2) Den Ausgang DMX OUTPUT (6) mit dem DMX-Eingang des nächsten DMX-Gerätes verbinden. Dessen Ausgang wieder mit dem Eingang des nachfolgenden DMX-Gerätes verbinden usw., bis alle DMX-gesteuerten Geräte in einer Kette angeschlossen sind.
- 3) Um Störungen bei der Signalübertragung auszuschließen, sollte bei langen Leitungen bzw. bei einer Vielzahl von hintereinandergeschalteten Geräten der DMX-Ausgang des letzten DMX-Gerätes der Kette mit einem 120-Ω-Widerstand (> 0,3 W) abgeschlossen werden: In die DMX-Ausgangsbuchse einen entsprechenden Abschlussstecker (z. B. DLT-123) stecken.

### 5.3.2 DMX-Startadresse einstellen

Um alle am Lichtsteuergerät angeschlossenen DMX-Geräte separat bedienen zu können, muss jedes Gerät eine eigene Startadresse erhalten. Soll der erste DMX-Kanal des Scheinwerfers vom Lichtsteuergerät z. B. über die DMX-Adresse 17 gesteuert werden, am Scheinwerfer die Startadresse 17 einstellen. Alle weiteren DMX-Kanäle des Scheinwerfers sind dann automatisch den darauffolgenden Adressen zugeordnet (z. B. bei der Startadresse 17 die Adressen 18–20).

- 1) Die Taste MENU so oft drücken, bis das Display *dMx* anzeigt.
- 2) Die Taste ENTER drücken. Das Display zeigt die eingestellte Startadresse an (*d00 1 ... d5 12*).
- 3) Mit den Tasten UP und DOWN die gewünschte Adresse einstellen. Der Scheinwerfer lässt sich jetzt mit dem Lichtsteuergerät bedienen.

#### Hinweise:

1. Sollte die DMX-Steuerung nicht funktionieren, den Menüpunkt *RUN* aufrufen und die Taste ENTER drücken. Es muss *dMx* angezeigt werden. Wird *SLR* angezeigt, mit der Taste UP oder DOWN auf *dMx* umschalten.
2. Zeigt das Display den Menüpunkt *dMx*, *RUN*, *STAT* oder *TEMP*, blinkt ganz rechts der Punkt, wenn DMX-Signale am DMX-Eingang (4) anliegen.

### 5.3.3 DMX-Kanäle und -Funktionen

DMX-Kanal	DMX-Wert	Funktion
1	000–255	Dimmer 0% → 100%
2	000–255	Grundhelligkeit kaltes Weiß
3	000–255	Grundhelligkeit warmes Weiß
4	000–010	Stroboskop aus
	011–255	Stroboskop langsam → schnell

- ③ DMX-Kanäle

## 5.4 Temperaturanzeige und Überhitzungsschutz

Der Scheinwerfer verfügt über einen Überhitzungsschutz. Dadurch schaltet er sich bei einer zu hohen Temperatur im Inneren ab und nach dem Abkühlen automatisch wieder ein. Zum Anzeigen der Innentemperatur:

- 1) Die Taste MENU so oft drücken, bis das Display *TEMP* anzeigt.
- 2) Die Taste ENTER drücken. Das Display zeigt *CURR* an.
- 3) Die Taste ENTER erneut drücken: Die Innentemperatur wird in °C angezeigt.
- 4) Mit der Taste MENU kann der Menüpunkt wieder verlassen werden.

## 6 Reinigung des Gerätes

Die Kunststoffscheibe vor der LED sollte je nach Verschmutzung in regelmäßigen Abständen gereinigt werden. Nur dann kann das Licht in maximaler Helligkeit abgestrahlt werden. **Zum Säubern den Netzstecker aus der Steckdose ziehen.** Nur ein weiches, sauberes Tuch und ein mildes Reinigungsmittel verwenden. Anschließend die Kunststoffscheibe trocken wischen.

Zum Reinigen der anderen Gehäuseteile nur ein weiches, sauberes Tuch benutzen. Auf keinen Fall eine Flüssigkeit verwenden, die könnte in das Gerät laufen und es beschädigen.

## 7 Technische Daten

Datenprotokoll: . . . . . DMX 512

Anzahl der DMX-Kanäle: . . . 4

Lichtquelle: . . . . . weiße COB-LED

Leistungsaufnahme: . . . 100 W

Abstrahlwinkel: . . . . . 60°

Farbtemperatur: . . . . . einstellbar  
2700 K–5600 K

Stromversorgung: . . . . . 230 V/50 Hz

Leistungsaufnahme: . . . . . max. 110 VA

Abmessungen: . . . . . Ø 220 mm x 260 mm

Gewicht: . . . . . 2,9 kg

Änderungen vorbehalten.

*Diese Bedienungsanleitung ist urheberrechtlich für MONACOR® INTERNATIONAL GmbH & Co. KG geschützt. Eine Reproduktion für eigene kommerzielle Zwecke – auch auszugsweise – ist untersagt.*



## DMX LED Spotlight

These instructions are intended for installers of the unit and for users with basic knowledge in DMX control. Please read the instructions carefully prior to operation and keep them for later reference.

All operating elements and connections described can be found on the page 2.

### 1 Operating Elements and Connections

- 1 Locking screws for the mounting brackets
- 2 Mounting brackets/stand
- 3 Display
- 4 XLR chassis plug DMX INPUT: DMX signal input for connecting a light controller or the DMX signal output of another spotlight
- 5 Clip to secure the barn doors (optional)
- 6 XLR jack DMX OUTPUT: DMX signal output for connecting the DMX input of another DMX-controlled unit
- 7 Buttons to select the operating mode and to change settings via the menu
- 8 Mains cable for connection to a socket (230V/50 Hz)

### 2 Safety Notes

The spotlight corresponds to all relevant directives of the EU and is therefore marked with CE.

#### WARNING



The spotlight uses dangerous mains voltage. Leave servicing to skilled personnel and do not insert anything into the air vents; inexpert handling may result in electric shock.

- The spotlight is suitable for indoor use only. Protect it against dripping water, splash water and high air humidity. The admissible temperature range is 0–40 °C.
- Do not operate the spotlight or immediately disconnect the mains plug from the socket
  1. if the spotlight or the mains cable is visibly damaged,
  2. if a defect might have occurred after a unit was dropped or suffered a similar accident,
  3. if malfunctions occur.
 In any case the spotlight must be repaired by skilled personnel.
- A damaged mains cable must be replaced by skilled personnel only.
- Never pull the mains cable to disconnect the mains plug from the socket, always seize the plug.
- No guarantee claims for the spotlight and no liability for any resulting personal damage or material

damage will be accepted if the spotlight is used for other purposes than originally intended, if it is not safely installed or not correctly connected or operated, or if it is not repaired in an expert way.

#### • Important for U. K. Customers!

The wires in this mains lead are coloured in accordance with the following code:

green/yellow = earth

blue = neutral

brown = live

As the colours of the wires in the mains lead of this appliance may not correspond with the coloured markings identifying the terminals in your plug, proceed as follows:

1. The wire which is coloured green and yellow must be connected to the terminal in the plug which is marked with the letter E or by the earth symbol  $\perp$ , or coloured green or green and yellow.
2. The wire which is coloured blue must be connected to the terminal which is marked with the letter N or coloured black.
3. The wire which is coloured brown must be connected to the terminal which is marked with the letter L or coloured red.

#### Warning – This appliance must be earthed.



If the spotlight is to be put out of operation definitively, take it to a local recycling plant for a disposal which is not harmful to the environment.

### 3 Applications

This LED spotlight is used for illumination, e.g. on stage, in discotheques and function rooms. The light source is a white high-power COB LED (COB = chip-on-board technology): Many individual LEDs are mounted close together on a chip, thus providing a uniform light distribution. Half of the individual LEDs mounted on the chip are designed for warm white, and half of the LEDs are designed for cool white. Change the brightness ratio between cool white and warm white to set the colour temperature of the light beam to a value between 2700 K and 5600 K.

The spotlight is designed for control via a DMX light controller (4 DMX control channels), but it can also be operated independently without a controller.

### 4 Setting the Spotlight into Operation

#### 4.1 Installation

- Always position the spotlight in such a way to ensure sufficient air circulation during operation. Never cover the air vents of the housing.
- Always keep a minimum distance of 50 cm to the illuminated object.



**WARNING**

Install the spotlight safely and expertly. When installing it at a place where people may walk or sit under it, additionally secure it (e. g. via a safety rope on the mounting bracket; fasten the safety rope in such a way that the maximum falling distance of the unit will not exceed 20 cm).

1. Install the spotlight via its mounting brackets (2), e. g. with a stable mounting screw or a support for lighting units (C hook) to a cross bar.

To align the spotlight, release the two locking screws (1) of the mounting brackets. Adjust the desired inclination of the spotlight and fasten the screws.

2. Alternatively, set up the spotlight on its own: Fold out the mounting brackets underneath the spotlight and use them as a stand. Then fasten the locking screws.

## 4.2 Barn doors

To reduce the light beam angle, the barn doors PARC-64B (optional) are available: Insert the barn doors into the outer slot at the front of the spotlight and secure them with the clip (5). To additionally secure the door barns, screw the 4 screws supplied into the threaded holes of the door barns.

## 4.3 Switching on

**WARNING**

To prevent damage to your eyes, never look directly into the light source. Please note that fast changes in lighting may trigger epileptic seizures with photosensitive persons or persons with epilepsy!

Connect the plug of the mains cable (8) to a mains socket (230 V/50 Hz). Thus, the spotlight is switched on, its display (3) will indicate the menu item most recently selected and go out after 30 seconds. As soon as you press one of the control buttons (7), the display will light up again for 30 seconds.

## 5 Operation

To select the operating mode and the different functions, use the menu via the control buttons MENU, ENTER, UP and DOWN (7). Figure 2 on page 2 shows the selection of the modes and functions via the menu and the indications on the display (3).

### 5.1 Independent operation

For independent operation, use the control buttons (7) to set the value for cool white and warm white, to switch on the stroboscope function and to set the flash rate.

- 1) Press the button MENU repeatedly until *START* appears on the display.
- 2) Press the button ENTER, *B*, *b* or *ST* and a number will appear on the display.  
*B* = brightness cool white (0–255)  
*b* = brightness warm white (0–255)  
*ST* = flash rate (0–20 Hz) of the stroboscope
- 3) Use the button ENTER to select the three setting functions one after the other and then use the button UP or DOWN to set the brightness or flash rate.

The colour temperature of the light beam is defined by the brightness ratio between cool white and warm white.

**Important:** Do not exit the menu item for the brightness or the flash rate with the button MENU before switching off the spotlight. If you do, the spotlight will remain dark when you switch it on again.

### 5.2 Synchronous control of multiple spotlights (master/slave mode)

Multiple spotlights PARC-64/CTW may be combined. The brightness and flash rate settings made at the master unit will be automatically transferred to the slave units.

- 1) Connect the spotlights with each other in a chain, using the DMX connections; please refer to chapter 5.3.1, “DMX connection”, skipping step 1.
- 2) Set the master unit to the master mode and all slave units to the slave mode:
  - a) Press the button MENU repeatedly until *RUN* appears on the display.
  - b) Press the button ENTER and then use the button UP or DOWN to select:  
*DMX* = master mode for the master unit  
*SLAVE* = slave mode for the slave units
- 3) At the master unit, set the brightness and flash rate desired.

### 5.3 Operation with a DMX controller

For operation via a DMX light controller (e. g. DMX-1440 or DMX-510USB from IMG STAGELINE), the spotlight is equipped with four DMX control channels. DMX is short for digital multiplex and means digital control of several DMX units via a common control cable. The functions of the channels and the DMX values can be found in chapter 5.3.3.

#### 5.3.1 DMX connection

For DMX connection, 3-pole XLR connectors with the following pin configuration are provided:

Pin 1 = ground, 2 = DMX–, 3 = DMX+

For connection, use special cables for DMX signal transmission (e. g. cables of the CDMXN series from

IMG STAGELINE). For cable lengths exceeding 150 m, it is generally recommended to insert a DMX level matching amplifier (e. g. SR-103DMX).

- 1) Connect the DMX INPUT (4) to the DMX output of the light controller or to the DMX output of another DMX-controlled unit.
- 2) Connect the DMX OUTPUT (6) to the DMX input of the following DMX unit. Connect the output of this DMX unit to the input of the following DMX unit etc. until all DMX-controlled units have been connected in a chain.
- 3) To prevent interference in signal transmission, in case of long cables or a multitude of units connected in series, terminate the DMX output of the last DMX unit in the chain with a 120Ω resistor (> 0.3 W): Connect a corresponding terminating plug (e. g. DLT-123) to the DMX output jack.

### 5.3.2 Setting the DMX start address

For separate control of all DMX units connected to the light controller, each unit must have its own start address. Example: If the first DMX channel of the spotlight is to be controlled by the controller via DMX address 17, set the start address on the spotlight to 17. All other DMX channels of the spotlight will be automatically assigned to the following addresses (i. e. 18–20 in case of start address 17).

- 1) Press the button MENU repeatedly until *dMx* appears on the display.
- 2) Press the button ENTER. The start address adjusted (*d00 1 ... d5 12*) will be indicated.
- 3) To set the desired address, press the buttons UP and DOWN. Now the spotlight can be operated with the light controller.

#### Notes:

1. If the DMX control does not work, call up the menu item *RUN* and press the button ENTER. *dMx* must appear on the display. If *SLRV* appears on the display, use the button UP or DOWN to switch to *dMx*.
2. When the menu item *dMx*, *RUN*, *START* or *TEMP* appears on the display and DMX signals are available at the DMX input (4), the dot at the right end of the display will flash.

### 5.3.3 DMX channels and functions

DMX channel	DMX value	Function
1	000–255	dimmer 0 % → 100 %
2	000–255	basic brightness cool white
3	000–255	basic brightness warm white
4	000–010	stroboscope off
	011–255	stroboscope slow → fast

- ③ DMX channels

### 5.4 Temperature indication and overheat control

The spotlight is equipped with an overheat control. When the temperature inside the spotlight is too high, the spotlight will be switched off. After cooling down, the spotlight will be switched on again automatically. To indicate the inside temperature:

- 1) Press the button MENU repeatedly until *TEMP* appears on the display.
- 2) Press the button ENTER. *CURR* will appear on the display.
- 3) Press the button ENTER again. The inside temperature (in °C) is indicated on the display.
- 4) To exit the menu branch, press the button MENU.

## 6 Cleaning the Spotlight

Clean the plastic filter in front of the LEDs at regular intervals or as required. This is the only way to ensure that light will be radiated at maximum brightness.

**Before cleaning, disconnect the mains plug from the socket.** Only use a dry, soft cloth and a mild detergent. Then carefully wipe the plastic filter dry.

For cleaning the other parts of the housing, only use a dry, clean cloth. Never use any fluid; it may leak into the spotlight and damage it.

## 7 Specifications

Data protocol: . . . . . DMX 512

Number of DMX channels: 4

Light source: . . . . . white COB LED

Power consumption: . . . 100 W

Beam angle: . . . . . 60°

Colour temperature: . . . adjustable  
2700 K–5600 K

Power supply: . . . . . 230 V/50 Hz

Power consumption: . . . . 110 VA max.

Dimensions: . . . . . Ø 220 mm × 260 mm

Weight: . . . . . 2.9 kg

Subject to technical modification.

*All rights reserved by MONACOR® INTERNATIONAL GmbH & Co. KG. No part of this instruction manual may be reproduced in any form or by any means for any commercial use.*

## Projecteur DMX à LEDs

Cette notice s'adresse à l'installateur de l'appareil et à l'utilisateur avec des connaissances de base dans la gestion DMX. Veuillez lire la présente notice avec attention avant le fonctionnement et conservez-la pour pouvoir, si besoin, vous y reporter ultérieurement. Vous trouverez sur la page 2, l'ensemble des éléments et branchements.

### 1 Éléments et branchements

- 1 Vis de fixation pour les étriers de montage
- 2 Etriers de montage/positionnement
- 3 Affichage
- 4 Fiche XLR châssis DMX INPUT : entrée signal DMX pour brancher un contrôleur ou la sortie signal DMX d'un autre projecteur
- 5 Clip pour assurer un volet (accessoire)
- 6 Fiche XLR femelle DMX OUTPUT : sortie signal DMX pour brancher à l'entrée DMX d'un autre appareil géré par DMX
- 7 Touches pour sélectionner le mode de fonctionnement et modifier les réglages via le menu
- 8 Cordon secteur à relier à une prise secteur 230V/50Hz

### 2 Conseils d'utilisation et de sécurité

L'appareil répond à toutes les directives nécessaires de l'Union européenne et porte donc le symbole **CE**.

**AVERTISSEMENT** Le projecteur est alimenté par une tension dangereuse. Ne touchez jamais l'intérieur de l'appareil et ne faites rien tomber dans les ouïes de ventilation ! Risque de décharge électrique.



- L'appareil n'est conçu que pour une utilisation en intérieur. Protégez-le des éclaboussures, de tout type de projections d'eau et d'une humidité d'air élevée. La plage de température ambiante admissible est de 0–40 °C.
- Ne faites pas fonctionner l'appareil ou débranchez-le immédiatement du secteur lorsque :
  1. des dommages visibles apparaissent sur le projecteur ou sur le cordon secteur,
  2. après une chute ou un cas similaire, vous avez un doute sur l'état de l'appareil,
  3. des dysfonctionnements apparaissent.
 Dans tous les cas, les dommages doivent être réparés par un technicien spécialisé.
- Tout cordon secteur endommagé ne doit être remplacé que par un technicien habilité.

- Ne débranchez jamais l'appareil en tirant sur le cordon secteur ; retirez toujours le cordon secteur en tirant la fiche.
- Nous déclinons toute responsabilité en cas de dommages matériels ou corporels résultants si l'appareil est utilisé dans un but autre que celui pour lequel il a été conçu, s'il n'est pas monté d'une manière sûre, correctement utilisé ou n'est pas réparé par une personne habilitée, en outre, la garantie deviendrait caduque.



Lorsque le projecteur est définitivement retiré du service, vous devez le déposer dans une usine de recyclage adaptée pour contribuer à son élimination non polluante.



CARTONS ET EMBALLAGE  
PAPIER À TRIER

### 3 Possibilités d'utilisation

Ce projecteur à LED permet un éclairage par exemple sur scène, dans des discothèques ou pour des salles des fêtes. Comme source lumineuse, il possède 1 LED blanche puissante COB (COB = chip-on-board) : Beaucoup de LEDs individuelles sont montées ensemble sur une puce. On obtient ainsi une répartition régulière de la lumière. Les LEDs individuelles sont respectivement pour moitié pour un blanc chaud et pour un blanc froid. En modifiant le rapport de luminosité, vous pouvez régler la température de couleur du faisceau de lumière entre 2700 K et 5600 K.

Le projecteur est configuré pour une gestion via un contrôleur DMX (4 canaux de commande DMX). Il peut également fonctionner seul sans contrôleur.

### 4 Fonctionnement

#### 4.1 Montage

- Placez l'appareil toujours de telle sorte que pendant le fonctionnement, une circulation d'air suffisante soit assurée. Les ouïes de ventilation du boîtier ne doivent en aucun cas être obturées.
- La distance avec l'objet à éclairer devrait être de 50 cm au moins.

**AVERTISSEMENT** Le projecteur doit être monté de



manière professionnelle et sûre. Si l'appareil doit être installé au-dessus de personnes, il doit être en plus assuré (par exemple avec une corde de sécurité sur l'étrier de montage. Fixez la corde de telle sorte que la distance de chute de l'appareil ne puisse pas être supérieure à 20 cm).

1. Fixez le projecteur via les étriers de montage (2) par exemple via une vis de montage solide ou un support pour projecteur (crochet C) à une traverse.  
Pour orienter le projecteur, desserrez les deux vis (1) sur les étriers de montage. Réglez l'inclinaison voulue puis revissez les vis.
2. A la place, vous pouvez poser le projecteur librement. Pour ce faire, dépliez les étriers sous le projecteur pour qu'ils servent de support. Revissez ensuite les vis de fixation.

## 4.2 Volet

Pour réduire l'angle de diffusion, le volet PARC-64B (accessoire) peut être installé. Poussez le volet dans les rails extérieurs sur la face avant du projecteur et sécurisez avec le clip (5) pour éviter toute chute. Pour une sécurité supplémentaire, vissez les 4 vis livrées dans les trous filetés du support du volet.

## 4.3 Allumage

**AVERTISSEMENT** Ne regardez jamais directement la source de lumière, cela pourrait causer des troubles de la vision. N'oubliez pas que des changements très rapides de lumière peuvent déclencher des crises d'épilepsie chez les personnes photosensibles et épileptiques.



Reliez la fiche du cordon secteur (8) à une prise secteur 230V/50Hz, le projecteur est alors allumé. L'affichage (3) indique le dernier point du menu sélectionné et s'éteint après 30 secondes. Dès qu'une des touches de commande (7) est enfoncée, il brille à nouveau pendant 30 secondes.

# 5 Utilisation

La sélection du mode de fonctionnement et des différentes fonctions s'effectue via un menu avec les touches MENU, ENTER, UP et DOWN (7). Le schéma 2, page 2, indique comment les modes sont sélectionnés via le menu et indiqués sur l'affichage (3).

## 5.1 Fonctionnement indépendant

Pour le fonctionnement indépendant, vous pouvez régler, avec les touches (7), la luminosité pour le blanc chaud et pour le blanc froid, activer la fonction stroboscope et régler la fréquence des éclairs.

- 1) Appuyez sur la touche MENU jusqu'à ce que l'affichage indique *STRT*.
- 2) Appuyez sur la touche ENTER. L'affichage indique maintenant *R*, *b* ou *ST* et un nombre.  
*R* = luminosité blanc froid (0–255)  
*b* = luminosité blanc chaud (0–255)  
*ST* = fréquence des éclairs (0–20 Hz) du stroboscope

- 3) Avec la touche ENTER, sélectionnez les trois fonctions de réglage les unes après les autres et avec la touche UP ou DOWN, réglez respectivement la luminosité ou la fréquence des éclairs.

La température de couleur du faisceau de lumière s'obtient par le rapport de luminosité entre le blanc froid et le blanc chaud.

**Important :** ne quittez pas le point de menu pour la luminosité ou la fréquence des éclairs avec la touche MENU avant d'éteindre le projecteur. Sinon le projecteur reste sombre lorsque vous le rallumez.

## 5.2 Gestion synchrone de plusieurs projecteurs (mode Master/Slave)

On peut relier ensemble plusieurs PARC-64/CTW. Les réglages pour la luminosité et la fréquence des éclairs sur l'appareil principal (Master) sont automatiquement transmis sur les appareils auxiliaires (Slave).

- 1) Reliez les projecteurs entre eux pour former une chaîne via les branchements DMX. Voir chapitre 5.3.1 «Branchement DMX» sans tenir compte du point 1.
- 2) Réglez l'appareil principal sur le mode Master et tous les appareils auxiliaires sur le mode Slave :
  - a) Appuyez sur la touche MENU jusqu'à ce que l'affichage indique *RUN*.
  - b) Appuyez sur la touche ENTER et avec la touche UP ou DOWN, sélectionnez :  
*DMX* = mode Master sur l'appareil principal  
*SLAVE* = mode Slave pour les appareils auxiliaires
- 3) Sur l'appareil principal, réglez la luminosité et la fréquence des éclairs souhaitée.

## 5.3 Fonctionnement avec un contrôleur DMX

Pour une gestion via un contrôleur DMX (par exemple DMX-1440 ou DMX-510USB de IMG STAGELINE), le projecteur dispose de 4 canaux de commande DMX. DMX est l'abréviation de Digital Multiplex et signifie commande digitale de plusieurs appareils DMX via un câble commun de commande. Vous trouverez les fonctions des canaux et les valeurs DMX dans le chapitre 5.3.3.

### 5.3.1 Branchements DMX

Pour la connexion DMX, des branchements XLR 3 pôles avec la configuration de contact suivante sont prévus :

Pin 1 = masse, 2 = DMX–, 3 = DMX+

Pour le branchement, il est recommandé d'utiliser des câbles spécifiques pour la transmission de signaux DMX (par exemple câbles des séries CDMXN de IMG STAGELINE). Pour des longueurs de liaison à partir de 150 m, il est recommandé d'insérer un amplificateur répétiteur DMX (par exemple SR-103DMX).

- 1) Reliez l'entrée DMX INPUT (4) à la sortie DMX du contrôleur ou d'un autre appareil géré par DMX.
- 2) Reliez la sortie DMX OUTPUT (6) à l'entrée DMX du prochaine appareil DMX. Reliez sa sortie à l'entrée de l'appareil DMX suivant et ainsi de suite de manière à ce que tous les appareils gérés par DMX forment une chaîne.
- 3) Pour éviter les perturbations lors de la transmission du signal, il convient, pour de longs câbles ou pour une multitude d'appareils branchés les uns derrière les autres, de terminer la sortie DMX du dernier appareil DMX de la chaîne avec une résistance 120Ω (> 0,3W) : mettez un bouchon (par exemple DLT-123 de IMG STAGELINE) dans la prise de sortie DMX.

### 5.3.2 Réglage de l'adresse de démarrage DMX

Pour pouvoir utiliser tous les appareils DMX reliés au contrôleur séparément, il faut régler, pour chaque appareil, une adresse de démarrage propre. Exemple : si le premier canal DMX du projecteur doit être géré par le contrôleur via l'adresse DMX 17, réglez sur le projecteur l'adresse de démarrage 17. Tous les autres canaux DMX du projecteur sont automatiquement attribués aux adresses suivantes (par exemple si on utilise l'adresse de démarrage 17, les adresses 18–20).

- 1) Appuyez sur la touche MENU jusqu'à ce que l'affichage indique *dMx*.
- 2) Appuyez sur la touche ENTER. L'affichage indique l'adresse de démarrage réglée (*d00 1 ... d5 12*).
- 3) Avec les touches UP et DOWN, réglez l'adresse de démarrage voulue. Le projecteur peut être désormais utilisé avec le contrôleur.

#### Conseils :

1. Si la gestion DMX venait à ne pas fonctionner, appelez le point de menu *RUN* et appuyez sur la touche ENTER. *dMx* doit s'afficher. Si *SLRV* s'affiche, commutez sur *dMx* avec la touche UP ou DOWN.
2. Si l'affichage indique le point de menu *dMx*, *RUN*, *START* ou *TEMP* et si des signaux DMX sont présents à l'entrée DMX (4), le point à droite sur l'affichage clignote.

### 5.3.3 Canaux DMX et fonctions DMX

canal DMX	valeur DMX	fonction
1	000–255	dimmer 0% → 100%
2	000–255	luminosité de base blanc froid
3	000–255	luminosité de base blanc chaud
4	000–010	stroboscope éteint
	011–255	stroboscope lent → rapide

③ canaux DMX

### 5.4 Affichage de la température et protection contre les surchauffes

Le projecteur dispose d'une protection contre les surchauffes. En cas de température trop élevée à l'intérieur de l'appareil, il s'éteint ; il se rallume automatiquement, dès qu'il est refroidi. Pour afficher la température intérieure :

- 1) Appuyez sur la touche MENU jusqu'à ce que l'affichage indique *TEMP*.
- 2) Appuyez sur la touche ENTER. L'affichage indique *CURR*.
- 3) Appuyez à nouveau sur la touche ENTER : la température intérieure est indiquée en °C.
- 4) Avec la touche MENU, vous pouvez quitter cette branche de menu.

## 6 Nettoyage de l'appareil

La vitre plastique devant les LEDs devrait être nettoyée régulièrement de toute salissure. C'est à cette condition que la lumière sera émise avec une luminosité maximale. **Pour procéder au nettoyage, débranchez la fiche secteur du secteur.** Utilisez un tissu propre et doux et un produit de nettoyage doux. Essayez avec précaution la vitre plastique.

Pour nettoyer les autres éléments du boîtier, utilisez exclusivement un tissu doux et propre. N'utilisez en aucun cas de liquide, il pourrait couler dans l'appareil et créer des dégâts.

## 7 Caractéristiques techniques

Protocole données : . . . . . DMX 512

Nombre de canaux DMX : . 4

Source de lumière : . . . . . LED COB blanche

Consommation : . . . . . 100W

Angle de diffusion : . . . . 60°

Température de couleur : réglable  
2700K–5600K

Alimentation : . . . . . 230V/50Hz

Consommation : . . . . . 110VA max.

Dimensions : . . . . . Ø 220mm × 260mm

Poids : . . . . . 2,9kg

Tout droit de modification réservé.

*Notice d'utilisation protégée par le copyright de MONACOR® INTERNATIONAL GmbH & Co. KG. Toute reproduction même partielle à des fins commerciales est interdite.*

## Proiettore DMX a LED

Queste istruzioni sono rivolte all'installatore dell'apparecchio nonché all'utente con conoscenze di base dei comandi DMX. Vi preghiamo di leggerle attentamente prima della messa in funzione dell'apparecchio e di conservarle per un uso futuro.

A pagina 2 trovate tutti gli elementi di comando e collegamenti descritti.

### 1 Elementi di comando e collegamenti

- 1 Viti di bloccaggio per le staffe di montaggio
- 2 Staffe di montaggio/posizionamento
- 3 Display
- 4 Connettore XLR da pannello DMX INPUT: ingresso dei segnali DMX per il collegamento con un'altra unità di comando luce o con l'uscita dei segnali DMX di un altro proiettore
- 5 Graffa per assicurare un paraluce a alette (accessorio)
- 6 Presa XLR DMX OUTPUT: uscita dei segnali DMX per il collegamento con l'ingresso DMX di un'ulteriore unità con comando DMX
- 7 Tasti per scegliere il modo di funzionamento e per cambiare le impostazioni tramite il menù
- 8 Cavo per il collegamento con una presa di rete (230V/50Hz)

### 2 Avvertenze di sicurezza

L'apparecchio è conforme a tutte le direttive rilevanti dell'UE e pertanto porta la sigla CE.

#### AVVERTIMENTO



L'apparecchio è alimentato con pericolosa tensione di rete. Non intervenire mai personalmente al suo interno e non inserire niente nelle fessure di aerazione! Esiste il pericolo di una scarica elettrica.

- Usare l'apparecchio solo all'interno di locali e proteggerlo dall'acqua gocciolante e dagli spruzzi d'acqua nonché da alta umidità dell'aria. La temperatura d'esercizio ammessa è 0 e 40 °C.
- Non mettere in funzione l'apparecchio o staccare subito la spina rete se:
  1. l'apparecchio o il cavo rete presentano dei danni visibili;
  2. dopo una caduta o dopo eventi simili sussiste il sospetto di un difetto;
  3. l'apparecchio non funziona correttamente.
 Per la riparazione rivolgersi sempre ad un'officina competente.

- Il cavo rete, se danneggiato, deve essere sostituito solo da un laboratorio specializzato.
- Staccare il cavo rete afferrando la spina, senza tirare il cavo.
- Nel caso d'uso improprio, di montaggio non sicuro, di collegamenti sbagliati, d'impiego scorretto o di riparazione non a regola d'arte dell'apparecchio, non si assume nessuna responsabilità per eventuali danni consequenziali a persone o a cose e non si assume nessuna garanzia per l'apparecchio.



Se si desidera eliminare l'apparecchio definitivamente, consegnarlo per lo smaltimento ad un'istituzione locale per il riciclaggio.

### 3 Possibilità d'impiego

Questo proiettore con LED serve per l'illuminazione, per esempio sul palcoscenico, in discoteche o in saloni. Come fonte di luce è presente un LED COB bianco, potente (COB = tecnologia chip-on-board): Molti LED singoli sono sistemati su un unico chip. In questo modo si ottiene una distribuzione uniforme della luce. I LED singoli sono previsti, ognuno a metà, per un bianco caldo e per un bianco freddo. Modificando il loro rapporto di luminosità, si può impostare la temperatura cromatica del raggio di luce fra 2700K e 5600K.

Il proiettore è previsto per il comando tramite un'unità DMX di comando luce (4 canali di comando DMX). Tuttavia, può essere gestito anche in modo autonomo, senza unità di comando.

### 4 Messa in funzione

#### 4.1 Montaggio

- Posizionare l'apparecchio sempre in modo che durante il funzionamento sia garantita una circolazione sufficiente dell'aria. Non coprire in nessun caso le aperture di ventilazione dell'apparecchio.
- La distanza dall'oggetto irradiato non dovrebbe essere inferiore a 50 cm.

#### AVVERTIMENTO



Il proiettore deve essere montato a regola d'arte e in modo sicuro. Se viene installato in un punto sotto il quale si possono trattenere delle persone, occorre prevedere un sistema di sicurezza supplementare (p. es. per mezzo di una fune di trattenuta sulla staffa di montaggio; fissare la fune in modo tale che la caduta dell'apparecchio non possa superare i 20 cm).

1. Fissare il proiettore per mezzo delle staffe di montaggio (2), p. es. con una vite robusta di montaggio

o di un supporto per proiettori (gancio a C) su una traversa.

Per orientare il proiettore, allentare le due viti di bloccaggio (1) delle staffe di montaggio. Impostare l'inclinazione desiderata del proiettore e stringere nuovamente le viti.

- In alternativa, il proiettore può essere collocato anche liberamente. Allargare le due staffe sotto il proiettore in modo che servano come supporto. Quindi stringere nuovamente le viti di bloccaggio.

## 4.2 Paraluce a alette

Per ridurre l'angolo d'irradiazione si può usare un paraluce a alette PARC-64B (accessorio). Inserire il paraluce nelle guide esterne sul davanti del proiettore e proteggerlo dalla caduta per mezzo della graffa (5). Come protezione supplementare, avvitare le 4 viti in dotazione nei fori filettati del paraluce.

## 4.3 Accensione

### AVVERTIMENTO



Non guardare direttamente e a lungo nella fonte di luce, per escludere possibili danni agli occhi. Tenete presente che i veloci cambi di luce possono provocare attacchi d'epilessia presso persone fotosensibili o epilettici!

Inserire la spina del cavo rete (8) in una presa (230V/50Hz). Il proiettore è acceso. Il display (3) indica la voce del menù scelta per ultima e si spegne dopo 30sec. Se si preme uno dei tasti funzione (7), il display si riaccende per 30 secondi.

## 5 Funzionamento

La scelta del modo di funzionamento e delle varie funzioni avviene tramite un menù per mezzo dei tasti MENU, ENTER, UP e DOWN (7). L'illustrazione 2 a pagina 2 dimostra come si scelgono i modi e le funzioni tramite il menù e come saranno visualizzati dal display (3).

### 5.1 Funzionamento autonomo

Per il funzionamento autonomo è possibile, con i tasti funzione (7), impostare la luminosità per il bianco freddo e per il bianco caldo, attivare la funzione stroboscopica e impostare la frequenza dei lampi.

- Premere il tasto MENU tante volte finché il display visualizza *STRT*.
- Premere il tasto ENTER. Il display visualizza ora *F*, *b* o *ST* e un numero.
  - F* = Luminosità bianco freddo (0–255)
  - b* = Luminosità bianco caldo (0–255)
  - ST* = Frequenza lampi (0–20Hz) dello stroboscopio

- Con il tasto ENTER scegliere una dopo l'altra le tre opzioni d'impostazione e impostare la luminosità o la frequenza dei lampi con il tasto UP o DOWN.

La temperatura cromatica del raggio di luce risulta dal rapporto di luminosità fra il bianco freddo e il bianco caldo

**Importante:** Prima dello spegnimento del proiettore, per uscire dalle voci del menù per luminosità o frequenza dei lampi, non premere il tasto MENU. Altrimenti, il proiettore rimane buio dopo la nuova accensione.

### 5.2 Comando sincronizzato di più proiettori (modo master/slave)

Si possono assemblare più PARC-64/CTW. Le impostazioni per luminosità e frequenza dei lampi dell'apparecchio principale (master) saranno trasmesse automaticamente agli apparecchi secondari (slave).

- Collegare i proiettori fra di loro tramite i contatti DMX creando una catena. Vedi in merito il capitolo 5.3.1 "Collegamento DMX", tralasciando il punto 1.
- Impostare sull'apparecchio principale il modo master e su tutti gli apparecchi secondari il modo slave:
  - Premere il tasto MENU tante volte finché il display visualizza *RLN*.
  - Premere il tasto ENTER e con il tasto UP o DOWN scegliere:
    - DMX* = modo master per l'apparecchio principale
    - SLAV* = modo slave per gli apparecchi secondari
- Impostare sull'apparecchio principale la luminosità e la frequenza dei lampi.

### 5.3 Funzionamento con un'unità di comando DMX

Per il comando tramite un'unità DMX di comando luce (p. es. DMX-1440 o DMX-510USB di IMG STAGELINE), il proiettore dispone di quattro canali di comando DMX. DMX è l'abbreviazione per Digital Multiplex e significa comando digitale di più apparecchi tramite una sola linea di comando. Le funzioni dei canali e i valori DMX sono indicati nel capitolo 5.3.3.

#### 5.3.1 Collegamento DMX

Per il collegamento DMX, sono disponibili dei contatti XLR a 3 poli con la seguente piedinatura:

pin 1 = massa, 2 = DMX–, 3 = DMX+

Per il collegamento si dovrebbero usare cavi speciali per la trasmissione di segnali DMX (p. es. cavi della serie CDMXN di IMG STAGELINE). Nel caso di lunghezze oltre i 150m si consiglia per principio l'impiego di un amplificatore DMX (p. es. SR-103DMX).

- 1) Collegare l'ingresso DMX INPUT (4) con l'uscita DMX dell'unità di comando luce o di un altro apparecchio con comando DMX.
- 2) Collegare l'uscita DMX OUTPUT (6) con l'ingresso DMX dell'apparecchio successivo e la sua uscita con l'ingresso dell'apparecchio DMX seguente ecc., finché tutti gli apparecchi con comando DMX sono collegati formando una catena.
- 3) Per escludere interferenze durante la trasmissione dei segnali, nel caso di linee lunghe o di un gran numero di apparecchi collegati in serie, l'uscita DMX dell'ultimo apparecchio DMX della catena dovrebbe essere terminata con una resistenza di  $120\ \Omega$  ( $> 0,3\ \text{W}$ ): Inserire nella presa d'uscita DMX un terminatore (p. es. DLT-123).

### 5.3.2 Impostare l'indirizzo di start DMX

Per poter comandare separatamente tutti gli apparecchi DMX collegati con l'unità per comando luce, ogni apparecchio deve avere il suo indirizzo di start. Se il primo canale DMX del proiettore deve essere comandato dall'unità per comando luce p. es. tramite l'indirizzo DMX 17, impostare sul proiettore l'indirizzo di start 17. Tutti gli ulteriori canali DMX del proiettore saranno assegnati automaticamente agli indirizzi successivi (p. es. con l'indirizzo di start 17 gli indirizzi 18–20).

- 1) Premere il tasto MENU tante volte finché il display indica *dMX*.
- 2) Premere il tasto ENTER. Il display indica l'indirizzo di start impostato (*d00 1... d5 12*).
- 3) Con i tasti UP e DOWN impostare l'indirizzo desiderato. A questo punto, il proiettore può essere comandato dall'unità di comando luce.

#### N.B.:

1. Se il comando DMX non dovesse funzionare, aprire la voce *RUN* del menu e premere il tasto ENTER. Deve essere visualizzato *dMX*. Se è visualizzato *SLRV*, con il tasto UP o DOWN passare a *dMX*.
2. Se il display visualizza la voce del menù *dMX*, *RUN*, *START* o *TEMP*, tutto a destra lampeggia il punto quando all'ingresso DMX (4) sono presenti dei segnali DMX.

### 5.3.3 Canali e funzioni DMX

Canale DMX	Valore DMX	Funzione
1	000–255	Dimmer 0% → 100%
2	000–255	Luminosità base bianco freddo
3	000–255	Luminosità base bianco caldo
4	000–010	stroboscopia spento
	011–255	Stroboscopia lento → veloce

#### ③ Canali DMX

### 5.4 Indicazione della temperatura e protezione contro il surriscaldamento

Il proiettore dispone di una protezione contro il surriscaldamento. Perciò si spegne in caso di temperatura troppo alta nel suo interno, e dopo il raffreddamento si riaccende automaticamente. Per l'indicazione della temperatura interna:

- 1) Premere il tasto MENU tante volte finché il display indica *TEMP*.
- 2) Premere il tasto ENTER. Il display indica *CURR*.
- 3) Premere nuovamente il tasto ENTER: La temperatura interna viene indicata in °C.
- 4) Con il tasto MENU si può uscire da questo ramo del menù.

### 6 Pulizia dell'apparecchio

Ad intervalli regolari, a seconda della presenza di sporco, conviene pulire il disco di plastica davanti ai LED. Solo allora la luce può essere irradiata alla massima luminosità. **Per la pulizia, staccare la spina dalla presa.** Usare solo un panno morbido, pulito e un detergente delicato. Quindi asciugare il disco di plastica.

Per pulire le altre parti del contenitore, usare solo un panno morbido, pulito. Non usare in nessun caso dei liquidi che potrebbero penetrare nell'apparecchio danneggiandolo.

### 7 Dati tecnici

Protocollo dati: . . . . . DMX 512

Numero dei canali DMX: . . . 4

Fonte luminosa: . . . . . LED COB bianchi

Potenza assorbita: . . . . . 100 W

Angolo d'irradiazione: . . 60°

Temperatura cromatica: . . regolabile  
2700 K–5600 K

Alimentazione: . . . . . 230 V/50 Hz

Potenza assorbita: . . . . . max. 110 VA

Dimensioni: . . . . . Ø 220 mm × 260 mm

Peso: . . . . . 2,9 kg

Con riserva di modifiche tecniche.

*La MONACOR® INTERNATIONAL GmbH & Co. KG si riserva ogni diritto di elaborazione in qualsiasi forma delle presenti istruzioni per l'uso. La riproduzione – anche parziale – per propri scopi commerciali è vietata.*



## DMX-ledschijnwerper

Deze handleiding is bedoeld voor de installateur van het apparaat en voor de gebruiker met basiskennis van de DMX-besturing. Lees de handleiding grondig door, alvorens het apparaat in gebruik te nemen, en bewaar ze voor latere raadpleging.

Op pagina 2 vindt u een overzicht van alle bedieningselementen en de aansluitingen.

### 1 Overzicht van de bedieningselementen en aansluitingen

- 1 Vastzetschroeven voor de montagebeugels
- 2 Montage-/opstellingsbeugels
- 3 Display
- 4 XLR-inbouwstekker DMX INPUT: DMX-signaalgang voor aansluiting van een lichtregelaar of op de DMX-signaaluitgang van een andere schijnwerper
- 5 Klem om een afschermplaat (toebehoren) te bevestigen
- 6 XLR-jack DMX OUTPUT: DMX-signaaluitgang voor aansluiting op de DMX-ingang van een andere DMX-gestuurd apparaat
- 7 Toetsen voor selectie van de bedrijfsmodus en om instellingen via het menu te wijzigen
- 8 Netsnoer voor aansluiting op een stopcontact (230V/50Hz)

### 2 Veiligheidsvoorschriften

Het apparaat is in overeenstemming met alle relevante EU-Richtlijnen en is daarom gekenmerkt met CE.

**WAARSCHUWING** De netspanning van het apparaat is levensgevaarlijk. Open het apparaat niet, en zorg dat u niets in de ventilatieopeningen steekt! U loopt het risico van een elektrische schok.



- Het apparaat is enkel geschikt voor gebruik binnenshuis; vermijd druipe- en spatwater en plaats met een hoge vochtigheid. Het toegestane omgevingstemperatuurbereik bedraagt 0–40 °C.
- Schakel het apparaat niet in of trek onmiddellijk de stekker uit het stopcontact,
  1. wanneer het apparaat of het netsnoer zichtbaar beschadigd is,
  2. wanneer er een defect zou kunnen optreden nadat het apparaat bijvoorbeeld is gevallen,
  3. wanneer het apparaat slecht functioneert.
 Het apparaat moet in elk geval worden hersteld door een gekwalificeerd vakman.

- Een beschadigd netsnoer mag alleen in een werkplaats worden vervangen.
- Trek de stekker nooit met het snoer uit het stopcontact, maar met de stekker zelf.
- In geval van ongeoorloofd of verkeerd gebruik, onveilige montage, verkeerde aansluiting, foutieve bediening of van herstelling door een niet-gekwalificeerd persoon vervalt de garantie en de verantwoordelijkheid voor hieruit resulterende materiële of lichamelijke schade.



Wanneer het apparaat definitief uit bedrijf wordt genomen, bezorg het dan voor milieuvriendelijke verwerking aan een plaatselijk recyclagebedrijf.

### 3 Toepassingen

Deze led-schijnwerper wordt gebruikt voor verlichting bv. op podia, in discotheken en feestzalen. Als lichtbron wordt een krachtige witte COB-led gebruikt (COB = Chip-on-Board-technologie): veel individuele led's zijn dicht naast elkaar op een chip geplaatst. Dit zorgt voor een gelijkmatige lichtverdeling. De individuele leds zijn telkens voor de helft voor een warm en een koud wit uitgevoerd. Door wijzigingen van de respectieve helderheidsverhouding kunt u de kleurtemperatuur van de lichtbundel instellen tussen 2700 K en 5600 K.

De schijnwerper is ontworpen voor het besturen via een DMX-lichtregelaar (4 DMX-besturingskanalen). Hij werkt echter ook autonoom zonder regelaar.

### 4 Ingebruikneming

#### 4.1 Montage

- Plaats het apparaat steeds zo, dat bij het gebruik voldoende ventilatie is gegarandeerd. De ventilatieopeningen in de behuizing mogen in geen geval zijn afgedekt.
- De afstand tot het bestraalde voorwerp moet ten minste 50 cm bedragen.

**WAARSCHUWING** De schijnwerper moet deskundig en veilig worden gemonteerd. Als hij op een plek wordt geïnstalleerd, waar personen onder kunnen komen staan, moet hij extra worden beveiligd (bv. door een hijskabel aan de montagebeugel; bevestig de hijskabel zo dat het apparaat niet meer dan 20 cm kan vallen).



1. Bevestig de schijnwerper via de montagebeugels (2), bv. met een stabiele montageschroef of een spotlichthouder (C-haak) aan een traverse.

Voor het uitlijnen van de schijnwerper draait u de twee bevestigingsschroeven (1) van de montagebeugels los. Stel de gewenste hellingshoek van de schijnwerper in en draai de schroeven weer vast.

- De schijnwerper kan ook vrij worden opgesteld: Spreid de montagebeugels onder de schijnwerper zodanig dat ze als steunen dienen. Haal de bevestigingsschroeven daarna aan.

## 4.2 Afschermplaat

Om de lichtbundel te versmallen, kunt u de afschermplaat PARC-64B (toebehoren) gebruiken. Schuif de plaat in de buitenste rails vooraan op de schijnwerper en bevestig met de klem (5), zodat ze er niet uit valt. Als bijkomende bevestiging draait u de vier meegeleverde schroeven in de draadgaten van de plaathouder.

## 4.3 Inschakelen

### OPGELET



Kijk niet rechtstreeks in de lichtbron gedurende lange tijd, omdat dit de ogen kan beschadigen.

Weet dat stroboscoopeffecten en zeer snelle lichtwisselingen bij fotosensibele mensen en epileptici epileptische aanvallen kunnen veroorzaken!

Plug de stekker van het netsnoer (8) in een stopcontact (230V/50Hz). De schijnwerper is hiermee ingeschakeld. Op het display (3) verschijnt het laatst geselecteerde menupunt dat na 30 seconden verdwijnt. Zodra u op een van de bedieningstoetsen (7) drukt, wordt het opnieuw 30 seconden lang weergegeven.

## 5 Bediening

De bedrijfsmodus en de verschillende functies selecteren gebeurt via een menu met de toetsen MENU, ENTER, UP en DOWN (7). De figuur 2 op de pagina 2 toont hoe de modussen en functies via het menu geselecteerd en op het display (3) weergegeven worden.

### 5.1 Autonoom bedrijf

Voor het autonome bedrijf kunt u met de bedieningstoetsen (7) de helderheid voor koud wit en voor warm wit instellen, de stroboscoopfunctie inschakelen en de flitsfrequentie instellen.

- Druk enkele keren op de toets MENU tot op het display *START* verschijnt.
- Druk op de toets ENTER. Op het display verschijnt nu *R*, *b* of *ST* en een getal.
  - R* = helderheid koud wit (0–255)
  - b* = helderheid warm wit (0–255)
  - ST* = flitsfrequentie (0–20 Hz) van de stroboscoop

- Selecteer met de toets ENTER een voor een de drie instelfuncties en stel met de toets UP of DOWN telkens de helderheid of de flitsfrequentie in.

De kleurtemperatuur van de lichtbundel is het resultaat van de helderheidsverhouding van koud en warm wit.

**Belangrijk:** Vóór uitschakelen van de schijnwerper verlaat u het menu-item voor de helderheid of flitsfrequentie niet met de toets MENU. Anders blijft de schijnwerper donker na opnieuw inschakelen.

### 5.2 Meerdere schijnwerpers synchroon besturen (master-slavemodus)

U kunt meerdere PARC-64/CTW aaneensluiten. De instellingen voor helderheid en flitsfrequentie op het centrale apparaat (Master) worden dan automatisch op de nevenapparaten (Slave) overgedragen.

- Verbind de schijnwerpers via de DMX-aansluitingen met elkaar in een ketting. Zie hiervoor hoofdstuk 5.3.1 “DMX-aansluiting”, maar zonder bedieningsstap 1 in acht te nemen.
- Stel het centrale apparaat in op de mastermodus en alle nevenapparaten op de slavemodus:
  - Druk enkele keren op de toets MENU tot op het display *RUN* verschijnt.
  - Druk op de toets ENTER en selecteer met de toets UP of DOWN:
    - DMX* = mastermodus voor het centrale apparaat
    - SLAVE* = slavemodus voor de nevenapparaten
- Stel op het centrale apparaat de gewenste helderheid en flitsfrequentie in.

### 5.3 Gebruik met een DMX-regelaar

Voor de bediening via een DMX-lichtregelaar (bv. DMX-1440 of DMX-510USB van IMG STAGELINE) beschikt de schijnwerper over vier DMX-besturingskanalen. DMX is de afkorting van **D**igital **M**ultiplex, en staat voor digitale besturing van meerdere apparaten via één gemeenschappelijke besturingsleiding. De functies van de kanalen en de DMX-waarden vindt u terug in het hoofdstuk 5.3.3.

#### 5.3.1 DMX-aansluiting

Voor het aansluiten van het DMX-apparaat zijn er 3-polige XLR-connectoren met volgende penconfiguratie beschikbaar:

pen 1 = massa, 2 = DMX-, 3 = DMX+

Voor het aansluiten moeten speciale kabels voor de DMX-sigitaaloverdracht gebruikt worden (bv. kabels van de CDMXN-serie van IMG STAGELINE). Bij kabelen van 150m wordt in principe aanbevolen om een DMX-ophaalversterker tussen te schakelen (b.v. SR-103DMX).

- 1) Verbind de ingang DMX INPUT (4) met de DMX-uitgang van de lichtregelaar of van een ander DMX-gestuurd apparaat.
- 2) Verbind de uitgang DMX OUT (6) met de DMX-ingang van het volgende DMX-apparaat. Verbind de uitgang hiervan opnieuw met de ingang van het nageschakelde DMX-apparaat etc., tot alle DMX-gestuurde apparaten in een kring zijn aangesloten.
- 3) Om storingen bij de signaaloverdracht te vermijden, moet u bij lange leidingen of bij een veelvoud van aaneengesloten apparaten de DMX-uitgang van het laatste DMX-apparaat in de ketting afsluiten met een weerstand van  $120\ \Omega$  ( $> 0,3\text{W}$ ): steek een geschikte afsluitstekker (bv. DLT-123) in de DMX-uitgangsbuis.

### 5.3.2 Het DMX-startadres instellen

Om alle op de lichtregelaar aangesloten DMX-apparaten afzonderlijk te kunnen bedienen, moet elk apparaat een eigen startadres krijgen. Als het eerste DMX-kanaal van de schijnwerper vanaf de lichtregelaar bv. via het DMX-adres 17 gestuurd moet worden, stel dan op de schijnwerper het startadres 17 in. Alle andere DMX-kanalen van de schijnwerper zijn dan automatisch aan de daaropvolgende adressen toegevoegd (bv. bij het startadres 17 de adressen 18–20).

- 1) Druk enkele keren op de toets MENU tot op het display *dMx* verschijnt.
- 2) Druk op de toets ENTER. Op het display verschijnt het ingestelde startadres (*d00 1... d5 12*).
- 3) Met de toetsen UP en DOWN kunt u het gewenste adres instellen. De schijnwerper kan nu met de lichtregelaar ingesteld worden.

#### Aanwijzingen:

1. Mocht de DMX-besturing niet functioneren, open dan het menu-item *RUN* en druk op de toets ENTER. De melding *dMx* moet op het display verschijnen. Als *SLRV* verschijnt, schakelt u met de toets UP of DOWN om naar *dMx*.
2. Als op het display het menu-item *dMx*, *RUN*, *START* of *TEMP* verschijnt, knippert helemaal rechts de punt, als er DMX-signalen op de DMX-ingang (4) beschikbaar zijn.

### 5.3.3 DMX-kanalen en -functies

DMX-kanaal	DMX-waarde	Functie
1	000–255	dimmer 0% → 100%
2	000–255	achtergrondhelderheid koud wit
3	000–255	achtergrondhelderheid warm wit
4	000–010	stroboscoop uit
	011–255	stroboscoop langzaam → snel

- ③ DMX-kanalen

### 5.4 Temperatuurweergave en oververhittingbeveiliging

De schijnwerper is uitgerust met een oververhittingsbeveiliging. Hierdoor schakelt hij uit als de temperatuur in het apparaat te hoog is; na afkoelen schakelt de schijnwerper opnieuw in. Om de binnentemperatuur weer te geven:

- 1) Druk enkele keren op de toets MENU tot op het display *TEMP* verschijnt.
- 2) Druk op de toets ENTER. Op het display verschijnt *CURR*.
- 3) Druk opnieuw op de toets ENTER: De binnentemperatuur wordt in °C weergegeven.
- 4) Met de toets MENU kunt u het geselecteerde menu-item opnieuw verlaten.

## 6 Het apparaat reinigen

De kunststofschild vóór de led moet na verontreiniging regelmatig gereinigd worden. Alleen dan kan het licht met maximale helderheid worden uitgestraald. **Trek de stekker uit het stopcontact voor een reinigingsbeurt.** Gebruik alleen een zachte, schone doek en een mild reinigingsmiddel. Veeg de kunststofschild vervolgens droog.

Om de andere behuizingsonderdelen te reinigen, gebruikt u alleen een zachte, schone doek. Gebruik in geen geval vloeistof; dit kan immers in het apparaat indringen en schade veroorzaken.

## 7 Technische gegevens

Gegevensprotocol: . . . . . DMX 512

Aantal DMX-kanalen: . . . . . 4

Lichtbron: . . . . . witte COB-led

Vermogensverbruik: . . . . . 100W

Uitstralingshoek: . . . . . 60°

Kleurtemperatuur: . . . . . instelbaar  
2700K–5600K

Voedingsspanning: . . . . . 230V/50Hz

Vermogensverbruik: . . . . . max. 110VA

Afmetingen: . . . . . Ø 220 mm × 260 mm

Gewicht: . . . . . 2,9 kg

Wijzigingen voorbehouden.

*Deze gebruiksaanwijzing is door de auteurswet beschermd eigendom van MONACOR® INTERNATIONAL GmbH & Co. KG. Een reproductie – ook gedeeltelijk – voor eigen commerciële doeleinden is verboden.*

## Proyector LED DMX

Estas instrucciones van dirigidas al instalador del aparato y a usuarios con conocimientos básicos en control DMX. Lea atentamente estas instrucciones antes de funcionamiento y guárdelas para usos posteriores.

Puede encontrar todos los elementos de funcionamiento y las conexiones que se describen en la página 2.

### 1 Elementos de Funcionamiento y Conexiones

- 1 Tornillos de cierre para los soportes de montaje
- 2 Soportes de montaje/pie
- 3 Visualizador
- 4 Conector chasis XLR DMX INPUT: Entrada de señal DMX para conectar un controlador o para la salida de señal DMX de otro proyector
- 5 Pinza para asegurar la visera (opcional)
- 6 Toma XLR DMX OUTPUT: Salida de señal DMX para conectar la entrada DMX de otro aparato controlado por DMX
- 7 Botones para seleccionar el modo de funcionamiento y para cambiar ajustes mediante el menú
- 8 Cable de corriente para conectar a una toma (230 V/50 Hz)

### 2 Notas de Seguridad

El proyector cumple con todas las directivas relevantes de la UE y por lo tanto está marcado con el símbolo CE.

**ADVERTENCIA** El proyector utiliza un voltaje de corriente peligroso. Deje el mantenimiento para el personal cualificado y no inserte nunca nada en las rejillas de ventilación; el manejo inexperto puede producir una descarga eléctrica.



- El proyector está adecuado para utilizarlo sólo en interiores. Protéjalo contra goteos, salpicaduras y humedad elevada. Rango de temperatura ambiente admisible: 0–40°C.
- No utilice el proyector y desconecte inmediatamente la toma de corriente del enchufe si:
  1. El proyector o el cable de corriente están visiblemente dañados.
  2. El aparato ha sufrido daños después de una caída o accidente similar.
  3. No funciona correctamente.
 Sólo el personal técnico puede reparar el proyector, bajo cualquier circunstancia.

- Un cable de corriente dañado sólo puede repararse por el personal cualificado.
- No tire nunca del cable de corriente para desconectarlo de la toma, tire siempre del enchufe.
- No podrá reclamarse garantía o responsabilidad alguna por cualquier daño personal o material resultante si el proyector se utiliza para otros fines diferentes a los originalmente concebidos, si no se instala, no se conecta o no se utiliza adecuadamente, o si no se repara por expertos.



Si va a poner el proyector definitivamente fuera de servicio, llévalo a la planta de reciclaje más cercana para que su eliminación no sea perjudicial para el medioambiente.

### 3 Aplicaciones

Este proyector LED sirve para iluminación, p.ej en escenarios, discotecas, o salas de fiestas. La fuente de luz es un LED blanco COB de gran potencia (COB = tecnología chip on board): Se montan muchas LEDs junto a un chip, ofreciendo así una distribución uniforme de la luz. La mitad de los LEDs montados en el chip están diseñados para blanco cálido y la otra mitad para blanco frío. Cambie la relación de brillo entre blanco frío y blanco cálido para ajustar la temperatura de color del haz de luz en un valor entre 2700 K y 5600 K.

El proyector está diseñado para controlarse mediante un controlador DMX (4 canales de control DMX), pero también puede utilizarse independientemente sin controlador.

### 4 Puesta en Marcha del Proyector

#### 4.1 Instalación

- Coloque siempre el proyector de modo que exista una ventilación suficiente durante el funcionamiento. No cubra nunca las rejillas de ventilación de la carcasa.
- Mantenga siempre una distancia mínima de 50 cm hasta el objeto iluminado.

**ADVERTENCIA** Instale el proyector de modo seguro y mediante un experto. Si se instala en un lugar en el que la gente puede pasar o sentarse bajo él, asegúrelo adicionalmente (p.ej. con un cable de seguridad en el soporte de montaje; fije el cable de modo que la distancia máxima de caída del aparato no supere los 20 cm)



1. Instale el proyector mediante sus soportes de montaje (2), p.ej. con un tornillo de montaje o un soporte para juegos de luces (gancho C) en una barra transversal.

Para alinear el proyector, afloje los dos tornillos de cierre (1) de los soportes de montaje. Ajuste la inclinación deseada del proyector y apriete los tornillos.

2. Como alternativa, puede ajustar el proyector por su cuenta: Despliegue los soportes de montaje por debajo del proyector y utilícelos como pie. Luego apriete los tornillos de cierre.

## 4.2 Visera

Para reducir el ángulo del haz de luz, hay la visera PARC-64B (opcional) disponible. Inserte la visera en la ranura exterior del frontal de proyector y asegúrela con la pinza (5). Para asegurar adicionalmente la visera, atornille los 4 tornillos entregados en los agujeros roscados de la visera.

## 4.3 Conexión

**ADVERTENCIA** Para prevenir daños oculares, no mire nunca directamente hacia la fuente de luz.



¡Tenga en cuenta que los cambios rápidos de iluminación pueden provocar ataques epilépticos en personas fotosensibles o con epilepsia!

Conecte el conector del cable de corriente (8) a un enchufe (230 V/50 Hz). De este modo, se conecta el proyector, su visualizador (3) indicará el objeto de menú que se ha seleccionado más recientemente y saldrá 30 segundos después. En cuanto pulse uno de los botones de control (7), el visualizador se iluminará de nuevo durante 30 segundos.

## 5 Funcionamiento

Para seleccionar el modo de funcionamiento y las diferentes funciones, utilice el menú mediante los botones de control MENU, ENTER, UP y DOWN (7). La figura 2 de la página 2 muestra la selección de los modos y funciones mediante el menú y las indicaciones del visualizador (3).

### 5.1 Funcionamiento independiente

Para el funcionamiento independiente, utilice los botones de control (7) para ajustar el valor de blanco frío y blanco cálido, para activar la función estroboscopia y para ajustar la velocidad del destello.

1) Pulse el botón MENU repetidamente hasta que en el visualizador aparezca  $STRT$ .

2) Pulse el botón ENTER. En el visualizador aparecerá  $R$ ,  $b$  o  $ST$  y un número.

$R$  = Brillo del blanco frío (0–255)

$b$  = Brillo del blanco cálido (0–255)

$ST$  = Frecuencia de destello (0–20 Hz) del estroboscopia

3) Utilice el botón ENTER para seleccionar las tres opciones de ajustes una tras otra, y luego utilice el botón UP o DOWN para ajustar el brillo o la velocidad del destello.

La temperatura de color del haz de luz se define con la relación de brillo entre blanco frío y blanco cálido.

**Importante:** No salga del objeto de menú para brillo o velocidad de destello con el botón MENU antes de apagar el proyector. Si lo hace, el proyector no se iluminará cuando lo conecte de nuevo.

### 5.2 Control sincronizado de varios proyectores (modo Master / Slave)

Se pueden combinar múltiples proyectores PARC-64/CTW. Los ajustes de brillo y frecuencia de destello hechos en el aparato Master se transferirán automáticamente a los aparatos Slave.

1) Conecte los proyectores entre sí en cadena, utilizando las conexiones DMX, ver apartado 5.3.1, "Conexión DMX", saltando el paso 1.

2) Coloque el aparato Master en el modo Master y los aparatos Slave en el modo Slave:

a) Pulse el botón MENU repetidamente hasta que en el visualizador aparezca  $RUN$ .

b) Pulse el botón ENTER y luego utilice el botón UP o DOWN para seleccionar:

$DMX$  = Modo Master para el aparato Master

$SLAVE$  = Modo Slave para los aparatos Slave

3) Ajuste el brillo y la frecuencia de destello en el aparato Master.

### 5.3 Funcionamiento con un controlador DMX

Para el funcionamiento mediante un controlador DMX (p. ej. DMX-1440 o DMX-510USB de IMG STAGELINE), el proyector está equipado con cuatro canales de control DMX. DMX es la abreviatura de digital multiplex y representa el control digital de varios aparatos DMX mediante un cable de control común. Las funciones de los canales y los valores DMX pueden encontrarse en el apartado 5.3.3.

#### 5.3.1 Conexión DMX

Para la conexión DMX, hay conectores XLR de 3 polos disponibles con la siguiente configuración de pines:

Pin 1 = masa, 2 = DMX–, 3 = DMX+

Para la conexión, deberían utilizarse cables especiales para la transmisión de la señal DMX (p. ej. cables de la gama CDMXN de IMG STAGELINE). Para cableados de más de 150 m, se recomienda insertar un amplificador de nivel DMX adecuado (p. ej. SR-103DMX).

- 1) Conecte la entrada DMX INPUT (4) a la salida de señal DMX del controlador o a la salida DMX de otro aparato controlado por DMX.
- 2) Conecte la salida DMX OUTPUT (6) a la entrada DMX del siguiente aparato DMX. Conecte la salida de este aparato DMX a la entrada del siguiente aparato DMX etc. hasta que todos los aparatos controlados por DMX estén conectados en cadena.
- 3) Para evitar interferencias en la transmisión de señal en cableados largos o para un gran número de aparatos conectados en serie, termine la salida DMX del último aparato DMX de la cadena con un resistor de  $120 \Omega$  ( $> 0,3 \text{ W}$ ): Conecte un tapón (p. ej el DLT-123 de "img Stage Line") a la salida DMX.

### 5.3.2 Ajuste de la dirección de inicio DMX

Para el control separado de los aparatos DMX conectados al controlador, cada aparato debe tener su propia dirección de inicio. Ejemplo: Si hay que controlar el primer canal DMX del proyector con el controlador mediante la dirección DMX 17, ajuste la dirección de inicio 17 en el proyector. El resto de canales DMX del proyector se asignarán automáticamente a las direcciones siguientes (es decir, 18–20 con la dirección de inicio 17).

- 1) Pulse el botón MENU repetidamente hasta que en el visualizador aparezca *DMX*.
- 2) Pulse el botón ENTER. Se indicará la dirección de inicio ajustada (*d00 1... d5 12*).
- 3) Para ajustar la dirección deseada, pulse los botones UP y DOWN. Ahora se puede utilizar el proyector con un controlador.

#### Notas:

1. Si el control DMX no funciona, active el objeto de menú *RUN* y pulse el botón ENTER. *DMX* debe aparecer en el visualizador. Si aparece *SLRV* en el visualizador, utilice el botón UP o DOWN para cambiar a *DMX*.
2. Cuando el visualizador indica el menú de objeto *DMX*, *RUN*, *START* o *TEMP* y hay señales DMX presentes en la entrada DMX (4), parpadeará el punto del borde derecho del visualizador.

### 5.3.3 Funciones y canales DMX

Canal DMX	Valor DMX	Función
1	000–255	Dimmer 0% → 100%
2	000–255	Brillo básico del blanco frío
3	000–255	Brillo básico del blanco cálido
4	000–010	Estroboscopia apagada
	011–255	Estroboscopia lenta → rápida

### ③ Canales DMX

## 5.4 Indicación de temperatura y control de sobrecalentamiento

El proyector está equipado con un control de sobrecalentamiento. Cuando la temperatura dentro del proyector sea muy elevada, se apagará el proyector. Después de enfriarse, el proyector se conectará de nuevo automáticamente. Para indicar la temperatura interior:

- 1) Pulse el botón MENU hasta que en el visualizador aparezca *TEMP*.
- 2) Pulse el botón ENTER. *CURR* aparecerá en el visualizador.
- 3) Pulse de nuevo el botón ENTER. La temperatura interior (en °C) se indica en el visualizador.
- 4) Para salir de la rama de menú, pulse el botón MENU.

## 6 Limpieza del Proyector

Limpie el filtro de plástico del frontal de los LEDs en intervalos regulares o cuando sea necesario. Este es el único modo para asegurar que la luz se irradie con su máximo brillo. **Antes de la limpieza, desconecte el enchufe de la toma de corriente.** Utilice sólo un paño suave y seco y un detergente no agresivo. Luego limpie con cuidado el filtro de plástico seco.

Para la limpieza de las otras partes de la carcasa, utilice sólo un paño suave y seco. No utilice ningún líquido; podría penetrar en el proyector y provocar daños.

## 7 Especificaciones

Protocolo de datos: . . . . . DMX 512

Número de canales DMX: . 4

Fuente de luz: . . . . . LED COB blanco

Consumo: . . . . . 100W

Ángulo del haz: . . . . . 60°

Temperatura de color: . . . Regulable  
2700K–5600K

Alimentación: . . . . . 230V/50Hz

Consumo: . . . . . 110VA máx.

Dimensiones: . . . . . Ø 220mm × 260mm

Peso: . . . . . 2,9kg

Sujeto a modificaciones técnicas.

*Manual de instrucciones protegido por el copyright de MONACOR® INTERNATIONAL GmbH & Co. KG. Toda reproducción mismo parcial para fines comerciales está prohibida.*

## Reflektor diodowy DMX

Niniejsza instrukcja przeznaczona jest dla instalatorów i użytkowników posiadających co najmniej podstawową wiedzę na temat sterowania DMX. Przed rozpoczęciem pracy z urządzeniem, prosimy zapoznać się z instrukcją obsługi, a następnie zachować ją do wglądu.

Opisane elementy sterujące i gniazda połączeniowe zostały przedstawione na stronie 2.

### 1 Elementy operacyjne oraz złącza

- 1 Regulatory uchwytów montażowych
- 2 Uchwyty montażowe
- 3 Wyświetlacz
- 4 Wejście DMX INPUT na złączu XLR: do podłączania kontrolera DMX lub wyjścia DMX poprzedniego reflektora
- 5 Zaczep zabezpieczający dla przystawki (wyposaż. dodatk.)
- 6 Wyjście DMX OUTPUT na złączu XLR: do podłączania wejścia DMX kolejnego efektu świetlnego
- 7 Przyciski do wyboru pozycji i zmiany wartości parametrów w menu
- 8 Kabel zasilający do łączenia z gniazdkiem sieciowym (230V/50Hz)

### 2 Środki bezpieczeństwa

Urządzenie spełnia wszystkie wymagania norm UE dzięki czemu jest oznaczone symbolem CE.

#### UWAGA



Urządzenie jest zasilane wysokim napięciem. Wszelkie naprawy należy zlecić przeszkolonemu personelowi. Nie wolno umieszczać niczego w otworach wentylacyjnych! Może to spowodować porażenie prądem elektrycznym.

- Urządzenie jest przeznaczone tylko do użytku wewnątrz pomieszczeń. Należy chronić je przed działaniem wody, dużej wilgotności powietrza oraz wysokiej temperatury (dopuszczalny zakres 0–40 °C).
- Nie należy włączać lub natychmiast odłączyć urządzenie od zasilania w przypadku gdy
  1. stwierdzono widoczne uszkodzenie urządzenia lub kabla zasilającego,
  2. urządzenie mogło ulec uszkodzeniu na skutek upadku lub podobnego zdarzenia,
  3. stwierdzono nieprawidłowe działanie.
 Naprawy urządzenia może dokonywać tylko przeszkolony personel.

- Wymianę uszkodzonego kabla zasilającego należy zlecić specjalście.
- Nie wolno odłączać zasilania ciągnąc za kabel, należy zawsze chwycić za wtyczkę.
- Producent ani dostawca nie ponoszą odpowiedzialności za wyniki uszkodzenia sprzętu lub obrażenia użytkownika w przypadku gdy urządzenie jest wykorzystywane w innych celach niż to się przewiduje lub jeśli jest nieodpowiednio zainstalowane, użytkowane lub naprawiane.



Aby nie zaśmiecać środowiska po całkowitym zakończeniu eksploatacji urządzenia należy je oddać do punktu recyklingu.

### 3 Zastosowanie

Ten reflektor diodowy może być wykorzystywany do zastosowań scenicznych, w dyskotekach lub jako element dekoracyjny. Emituje białe światło o dużej wykorzystującej technologię diodową COB (COB = chip-on-board): wiele indywidualnych diod zamontowanych blisko siebie na chipie, co zapewnia jednolite promieniowanie światła. Połowa diod umieszczonych na chipie emituje światło w kolorze ciepłej bieli, druga połowa – w kolorze zimnej bieli. Zmiana jasności poszczególnych typów diod, pozwala uzyskać barwę światła o temperaturze pomiędzy 2700K a 5600K.

Reflektor przystosowany jest do sterowania sygnałem DMX z kontrolera (4 kanały DMX), ale może również pracować bez niego.

### 4 Przygotowanie do pracy

#### 4.1 Montaż

- Reflektor należy zamontować w takim miejscu, aby zapewnić dostateczną cyrkulację powietrza wokół niego. Nie wolno zasłaniać otworów wentylacyjnych na obudowie.
- Zachować dystans minimum 50 cm od oświetlanej powierzchni.

#### UWAGA



Urządzenie musi być zamontowane w sposób bezpieczny i fachowy. Jeśli ma pracować ponad ludźmi, należy je dodatkowo zabezpieczyć przed upadkiem (np. wykorzystując linki zabezpieczające. Do zamocowania linki wykorzystać uchwyty montażowe, długość takich linek należy tak dobrać, aby w przypadku ich wykorzystania urządzenie maksymalnie spadło o 20 cm).

1. Przycocować reflektor poprzez uchwyty montażowe (2) np. do ściany za pomocą kołków rozporowych lub na poziomej poprzeczce statywu oświetleniowego (zaczep C).

Dla uzyskania żądanej pozycji, poluzować regulatory (1) przy uchwycie montażowym. Ustawić wybraną pozycję i dokręcić je.

2. Alternatywnie, reflektor może być ustawiany na podłodze na uchwytach. W tym przypadku należy mocno dokręcić śruby blokujące.

#### 4.2 Przystawka

W celu zwężenia kąta promieniowania, można zastosować odpowiednią przystawkę typu barn doors PARC-64B (dostępna jako wyposażenie dodatkowe). Zamontować przystawkę na przedniej stronie reflektora i zabezpieczyć ją zaczepem (5). Dla dodatkowego zabezpieczenia, wkręcić 4 dołączone śruby do gwintowanych otworów w przystawce.

#### 4.3 Włączanie

##### UWAGA



Nie należy patrzeć bezpośrednio na diody, silne światło może uszkodzić wzrok.

Efekt stroboskopu i szybkie zmiany światła mogą być groźne dla osób wrażliwych na światło oraz chorych na epilepsję!

Podłączyć kabel zasilający (8) do gniazdka sieciowego (230 V/50 Hz). Urządzenie jest już włączone. Na wyświetlaczu (3) pokazane zostanie ostatnio wybrane ustawienie, następnie wyświetlacz zgaśnie po 30 sekundach. Po wciśnięciu dowolnego przycisku, wyświetlacz ponownie zapali się na 30 sekund.

## 5 Obsługa

Do poruszania się po menu i wyboru różnych funkcji służą przyciski MENU, ENTER, UP oraz DOWN (7). Na rys. 2 na str. 2 pokazano strukturę menu sterującego pokazywanego na wyświetlaczu (3).

#### 5.1 Praca niezależna

W przypadku pracy bez kontrolera DMX, za pomocą przycisków (7) możliwa jest regulacja jasności diod w kolorze ciepłej i zimnej bieli, aktywacja funkcji stroboskopu oraz zmiana częstotliwości błysków.

1) Wcisnąć przycisk MENU kilka razy, aż wyświetlacz pokaże *STRT*.

2) Wcisnąć przycisk ENTER. Wyświetlacz pokaże *R*, *b* lub *ST* oraz wartość.

*R* = jasność diod w kolorze zimnej bieli (0–255)

*b* = jasność diod w kolorze ciepłej bieli (0–255)

*ST* = częstotliwość błysków (0–20 Hz) stroboskopu

3) Za pomocą przycisku ENTER wybrać kolejno żądaną funkcję i ustawić odpowiednie wartości za pomocą przycisków UP oraz DOWN.

Temperatura barwy światła uzyskiwana jest poprzez regulację jasności poszczególnych typów diod.

**Uwaga:** Nie wychodzić z polecenia regulacji jasności lub częstotliwości błysków przyciskiem MENU przed wyłączeniem reflektora. W przeciwnym razie, reflektor pozostanie wygaszony po ponownym włączeniu.

#### 5.2 Synchroniczne sterowanie wieloma reflektorami (tryb master / slave)

Pojedyncze reflektory PARC-64/CTW mogą zostać połączone. Ustawienia jasności oraz częstotliwości błysków urządzenia nadrzędnego (master) zostają wówczas przesłane do urządzeń podrzędnych (slave).

1) Połączyć wszystkie urządzenia zgodnie z opisem w rozdz. 5.3.1 "Podłączanie DMX", pomijając krok 1.

2) Ustawić urządzenie nadrzędne na tryb master, a pozostałe urządzenia na tryb slave:

a) Wcisnąć przycisk MENU kilka razy, aż wyświetlacz pokaże *RUN*.

b) Wcisnąć przycisk ENTER i następnie, za pomocą przycisków UP oraz DOWN wybrać:

*DMX* = tryb master dla urządzenia nadrzędnego

*SLAVE* = tryb slave dla pozostałych urządzeń

3) Ustawić żądaną jasność oraz częstotliwość błysków na urządzeniu nadrzędnym.

#### 5.3 Sterowanie przez kontroler DMX

DMX jest skrótem od Digital Multiplex i pozwala na cyfrowe sterowanie wieloma urządzeniami DMX poprzez wspólną linię. Urządzenie jest przystosowane do sterowania przez kontroler DMX (np. DMX-1440 lub DMX-510USB marki IMG STAGELINE) i posiada cztery kanały DMX. Funkcje poszczególnych kanałów DMX opisano w rozdz. 5.3.3.

##### 5.3.1 Podłączanie DMX

Do podłączania sygnału sterującego DMX do reflektora służy 3-pinowe gniazdo XLR o następującej konfiguracji pinów:

Pin 1 = masa, 2 = DMX-, 3 = DMX+

Do podłączania zaleca się wykorzystać specjalny kabel do transmisji sygnałów DMX (np. serii CDMXN marki IMG STAGELINE). Jeżeli długość przewodu przekracza 150 m, zalecane jest podłączenie wzmacniacza sygnału DMX (np. SR-103DMX).

1) Połączyć wejście DMX INPUT (4) z wyjściem kontrolera DMX.



- 2) Podłączyć wyjście DMX OUTPUT (6) do wejścia DMX kolejnego reflektora; kolejne urządzenia podłączać analogicznie, aż wszystkie urządzenia zostaną połączone.
- 3) Aby zapobiec zakłóceniom, zwłaszcza w przypadku długich linii lub wielu urządzeń, na wyjście DMX ostatniego z podłączonych paneli podłączyć opornik  $120\Omega$  ( $> 0,3W$ ) lub użyć gotowy wtyk terminujący (np. DLF-123).

### 5.3.2 Ustawianie adresu startowego DMX

Podczas pracy z kontrolerem, należy ustawić adres startowy DMX pierwszego kanału. Jeżeli np. adres 17 kontrolera DMX jest przewidziany do sterowania funkcją pierwszego kanału, należy ustawić adres 17 na reflektorze. Pozostałym funkcjom zostaną przypisane automatycznie kolejne adresy (w tym przypadku 18–20).

- 1) Wcisnąć przycisk MENU kilka razy, aż wyświetlacz pokaże *dMX*.
- 2) Wcisnąć przycisk ENTER: Wyświetlacz pokazuje teraz ustawiony adres startowy (*d00 1... d5 12*).
- 3) Ustawić żądany adres startowy przyciskami UP oraz DOWN. Reflektor może już pracować z kontrolerem DMX.

#### Uwagi:

1. Jeżeli sterowanie DMX nie działa, wywołać polecenie menu *RUN* i wcisnąć przycisk ENTER. Na wyświetlaczu musi pojawić się *dMX*. Jeżeli pojawi się *SLRV*, za pomocą przycisków UP oraz DOWN przełączyć się na *dMX*.
2. Gdy wyświetlacz pokazuje polecenie menu *dMX*, *RUN*, *START* lub *TEMP* oraz na wejście DMX (4) podawany jest sygnał sterujący DMX, miga punkt w prawym rogu wyświetlacza.

### 5.3.3 Kanały DMX oraz funkcje

Kanał DMX	Wartość DMX	Funkcje
1	000–255	ściemniacz 0% → 100%
2	000–255	podstawowa jasność zimnej bieli
3	000–255	podstawowa jasność ciepłej bieli
4	000–010	stroboskop wył.
	011–255	stroboskop wolno → szybka

- ③ Kanały DMX

### 5.4 Wskaźnik temperatury oraz przegrzania

Reflektor posiada zabezpieczenie przez przegrzaniem. Jeżeli temperatura wewnątrz urządzenia jest zbyt wysoka, zostanie ono wyłączone. Po wychłodzeniu, automatycznie nastąpi jego ponowne włączenie.

ponowne włączenie. Możliwe jest sprawdzenie bieżącej temperatury oraz temperatury przy której następuje wyłączenie:

- 1) Wcisnąć przycisk MENU kilka razy, aż wyświetlacz pokaże *TEMP*.
- 2) Wcisnąć przycisk ENTER. Wyświetlacz pokaże *CURR*.
- 3) Wcisnąć przycisk ENTER ponownie. Pokazana zostanie temperatura wewnątrz urządzenia (w °C).
- 4) Aby wyjść z tego polecenia, wcisnąć przycisk MENU.

### 6 Czyszczenie urządzenia

Plastikowy panel przedni należy czyścić w regularnych odstępach czasowych, w zależności od warunków pracy urządzenia. Zapewni to uzyskanie maksymalnej jasności światła. **Przed przystąpieniem do czyszczenia należy odłączyć urządzenie od zasilania.** Do czyszczenia obudowy używać suchej, miękkiej ściereczki oraz ogólnie dostępnych środków do czyszczenia szyb.

Do czyszczenia obudowy należy używać tylko suchej, miękkiej ściereczki. Nie wolno używać wody ani żadnych środków chemicznych, który mogłyby dostać się do wnętrza urządzenia.

### 7 Specyfikacja

Protokół danych: . . . . . DMX 512

Liczba kanałów DMX: . . . . . 4

Źródło światła: . . . . . białe COB LED

Moc: . . . . . 100W

Kąt promieniowania: . . . 60°

Temperatura barwy: . . . regulowana  
2700K–5600K

Zasilanie: . . . . . 230V/50Hz

Pobór mocy: . . . . . max 110VA

Wymiary: . . . . . Ø 220 mm × 260 mm

Waga: . . . . . 2,9kg

Z zastrzeżeniem możliwości zmian.

*Instrukcje obsługi są chronione prawem copyright for MONACOR® INTERNATIONAL GmbH & Co. KG. Przetwarzanie całości lub części instrukcji dla osobistych korzyści finansowych jest zabronione.*

Læs nedenstående sikkerhedsoplysninger opmærksomt igennem før ibrugtagning af enheden. Bortset fra sikkerhedsoplysningerne henvises til den engelske tekst.

## Vigtige sikkerhedsoplysninger

Denne enhed overholder alle relevante EU-direktiver og er som følge deraf mærket **CE**.

**ADVARSEL** Dette produkt benytter livsfarlig netspænding. Udfør aldrig nogen form for modifikationer på produktet og indfør aldrig genstande i ventilationshullerne, da du dermed risikere at få elektrisk stød.



**ADVARSEL** Se ikke direkte mod lyskilden under brug; dette kan medføre skader på øjnene. Vær venligst opmærksom på at stroboskoeffekter og hurtige lyskift kan udløse epileptiske anfald hos personer, der enten er fotosensitive eller lider af epilepsi!



- Enheden er kun beregnet til indendørs brug. Beskyt den mod vanddråber og -stænk, høj luftfugtighed og varme (tilladt omgivelsestemperatur 0–40°C).
- Tag ikke enheden i brug og tag straks stikket ud af stikkontakten i følgende tilfælde:
  1. hvis der er synlig skade på enheden eller netkablet,
  2. hvis der kan være opstået skade, efter at enheden er tabt eller lignende,
  3. hvis der forekommer fejlfunktion.
 Enheden skal altid repareres af autoriseret personel.

- Et beskadiget netkabel må kun repareres af autoriseret personel.
- Tag aldrig netstikket ud af stikkontakten ved at trække i kablet, tag fat i selve stikket.
- Rengør kabinettet med en tør, blød klud; der må under ingen omstændigheder benyttes kemikalier eller vand.
- Hvis enheden benyttes til andre formål, end den oprindeligt er beregnet til, hvis den monteres eller betjenes forkert, eller hvis den ikke repareres af uautoriseret personel, omfattes eventuelle skader ikke af garantien.



Hvis enheden skal tages ud af drift for bestandigt, skal den bringes til en lokal genbrugsstation for bortskaffelse.

## Montering

- Placér altid enheden så der er rigeligt med ventilation omkring denne. Kabinettets ventilationshuller må ikke tildækkes.
- Hold en afstand på mindst 50 cm til belyste objekter.



**ADVARSEL** Fastgør enheden på en sikker måde. Hvis enheden skal monteres hængende over personer, skal der yderligere monteres en sikker hedswire. Spænd wiren så enheden maksimalt kan falde 20 cm.

*Alle rettigheder til denne brugsvejledning tilhører MONACOR® INTERNATIONAL GmbH & Co. KG. Ingen dele af denne vejledning må reproduceres under ingen omstændigheder til kommerciel anvendelse.*

Innan enheten tas i bruk, läs noga igenom säkerhetsföreskrifterna. För ytterligare information, läs den Engelska delen av bruksanvisningen.

## Säkerhetsföreskrifter

Enheden uppfyller relevanta EU-direktiv och har därför försedd med symbolen **CE**.

**VARNING** Enheden använder hög spänning internt. Överlåt därför all service till auktoriserad verkstad. Stoppa aldrig in föremål i ventilationshålen på enheten då detta kan ge upphov till elektriska överslag med risk för skada på person och materiel.



**VARNING** Titta aldrig direkt in i ljuskällan. Risk för permanent ögonskada föreligger. Tänk på att strobolampan och snabba ljuskiftet kan framkalla epeleptiska anfald hos känsliga personer!



- Enheden är endast avsedd för inomhusbruk. Enheden skall skyddas mot vätskor, hög värme och hög luftfuktighet. Arbetstemperatur 0–40 grader C.
- Tag omedelbart ur elsladden ur elurtaget om något av följande fel uppstår.
  1. Om enheten eller elsladden har synliga skador.
  2. Om enheten skadats av fall eller dylikt.
  3. Om andra felfunktioner uppstår.
 Enheten skall alltid lagas av kunnig personal.
- En skadad elsladd skall bytas på verkstad.

- Drag aldrig ur kontakten genom att dra i sladden, utan ta tag i kontaktkroppen.
- Rengör endast med en ren och torr trasa, använd aldrig vätskor i någon form då dessa kan rinna in och orsaka kortslutning.
- Om enheten används på annat sätt än som avses upphör alla garantier att gälla. I dessa fall tas heller inget ansvar för skada på person eller materiel. Det samma gäller om enheten servas på icke auktoriserad verksta.



Om enheterna ska skrotas, ta dem då till en lokal återvinningsanläggning för omhändertagande på ett sätt som inte är skadligt för miljön.

## Montering

- Placera enheten så att luften kan cirkulera fritt runt den och täpp inte till kylhålen i chassiet.
- Minimivstånd till brännbara föremål är 50 cm.



**VARNING** Enheten skall monteras stadigt och säkert. Om enheten monterats över platser där människor passerar skall den säkras med en säkerhetslina. Linan skall fästas så att max frifall är 20 cm.

*Alla rättigheter är reserverade av MONACOR® INTERNATIONAL GmbH & Co. KG. Ingen del av denna instruktionsmanual får eftertryckas i någon form eller på något sätt användas i kommersiellt syfte.*

Ole hyvä ja huomioi aina seuraavat turvallisuutta koskevat ohjeet ennen laitteen käyttöön ottoa. Katso käyttöön liittyviä ohjeita myös Englanninkielisistä ohjeista, jos tarvitset lisää tietoa laitteen käytöstä.

## Turvallisuudesta

Laitte vastaa kaikkia vaadittuja EU direktiivejä, joten se on varustettu **CE** merkinnällä.

**VAROITUS** Laitte toimii hengenvaarallisella jännitteellä (230 V~). Jätä huoltotoimet valtuutetun huoltoliikkeen tehtäväksi. Älä peitä tuuletusaukkoja. Asiantuntematon käsittely saattaa aiheuttaa sähköiskun vaaran.



**VAROITUS** Älä katso suoraan valonlähteeseen, se voi vaurioittaa silmää. Stroboefektit ja erittäin nopeat valon muutokset saattavat laukaista epileptisen kohtauksen henkilöillä, jotka ovat valoherkkiä tai epileptisiä!



- Laitteet soveltuvat vain sisätiläkäyttöön. Suojele niitä kosteudelta, vedeltä ja kuumuudelta (sallittu ympäröivä lämpötila 0–40 °C).
- Irrota virtajohto pistorasiasta, äläkä käynnistä laitetta, jos
  1. laitteessa tai virtajohdossa on havaittava vaurio,
  2. putoaminen tai muu vastaava vahinko on saattanut aiheuttaa vaurion,
  3. laitteessa esiintyy toimintahäiriöitä
 Kaikissa näissä tapauksissa laite tulee huollattaa valtuutetussa huollossa.
- Vioittuneen virtakaapelin saa vaihtaa vain valtuutettu huoltoliike.

- Älä koskaan irrota virtajohtoa pistorasiasta johdosta vetämällä.
- Käytä puhdistamiseen pelkästään kuivaa, pehmeää kangasta. Älä käytä kemikaaleja tai vettä.
- Laitteen takuu raukeaa, eikä valmistaja, maahantuoja tai myyjä ota vastuuta mahdollisista välittömistä tai välillisistä vahingoista, jos laitetta on käytetty muuhun kuin alkuperäiseen käyttötarkoitukseen, laitetta on taitamattomasti käytetty tai kytketty tai jos laitetta on huollettu muussa kuin valtuutetussa huollossa.



Kun laite poistetaan lopullisesti käytöstä, vie se paikalliseen kierrätyskeskukseen jälkikäsittelyä varten.

## Asennus

- Asenna laite aina siten, että riittävä ilmankierto on varmistettu käytön aikana. Älä koskaan peitä tuuletusaukkoja (esim. verhoilla).
- Minimi välimatkan valaistavaan kohteeseen pitäisi olla 50 cm.

**VAROITUS** Laitte on asennettava asiantuntevasti ja turvallisesti. Jos laite asennetaan paikkaan minkä alla on ihmisiä, on hyvä tehdä lisävarmistus (esim. kiinnittää turvavaijeri asennuskiinnikkeeseen siten, että vaikka laite irtoaisi, se ei putoaisi 20 cm alemmas).



*Kaikki oikeudet pidätetään MONACOR® INTERNATIONAL GmbH & Co. KG. Mitään tämän käyttöohjeen osaa ei saa jäljentää miltään osin käytettäväksi mihinkään kaupallisiin tarkoituksiin.*

